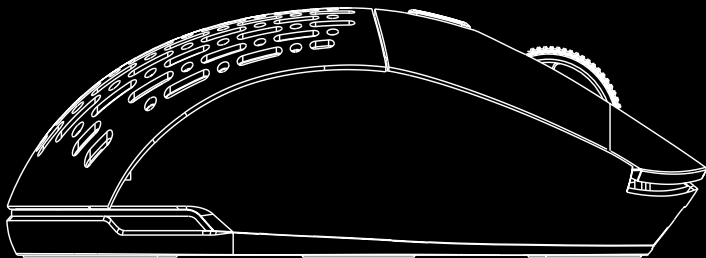




YENKEE

YMS 3001



EN Ultralight wireless gaming mouse

HU Ultrakönnyű vezeték nélküli gamer egér

CZ Ultralehká bezdrátová herní myš

RS Ultra laki bežični miš za igranje

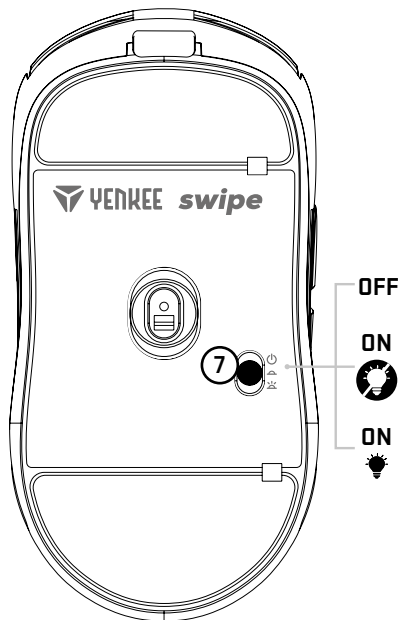
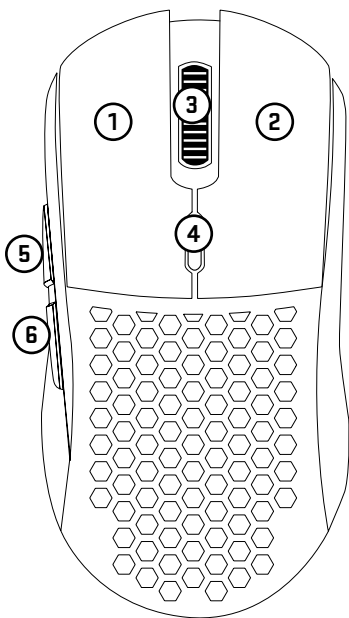
SK Ultraľahká bezdrôtová herná myš

HR Ultralagani bežični miš za igrače

PL Ultralekka bezprzewodowa mysz do gier

EA Σούπερ ελαφρύ ασύρματο ποντίκι gaming

- 1 Left button
- 2 Right button
- 3 Wheel
- 4 Top button (DPI)
- 5 Front side button (navigate forward)
- 6 Rear side button (navigate backward)
- 7 Turning mouse off/on



As shown, remove the USB receiver and plug it into the appropriate USB connector on your computer.



Set the switch [7] to the middle position to activate the mouse with backlit OFF or use bottom position for activation with backlit ON.

Wait until your OS detects the mouse and automatically install the necessary drivers for proper functionality.

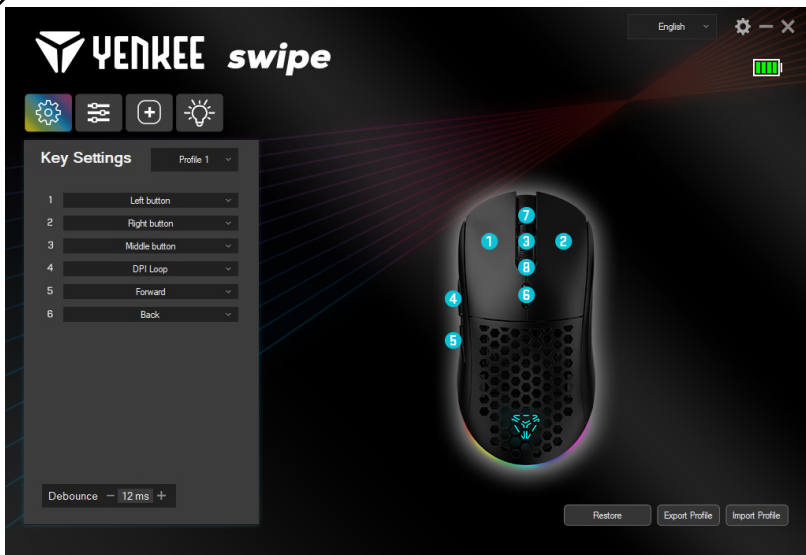
After your operating system displays a message confirming successful installation, you can use the mouse freely

To use all mouse functions, download the control program from the official website www.yenkee.com. You can find it under the product of the same name in the Specifications section.

1. Download the program.
2. Wait for the download to finish and open the file.
3. Double-click the executable .exe file to start the installer.
4. Follow the on-screen instructions to complete the installation.
5. Run the program.

The mouse package includes spare mouse body covers, which, in addition to the possibility of changing the appearance, also bring a change in ergonomics. There are 4 covers for the mouse - 2 sets including a full and a light cover. Covers are magnetic. Replace them carefully by rising the back of the mouse cover upwards.

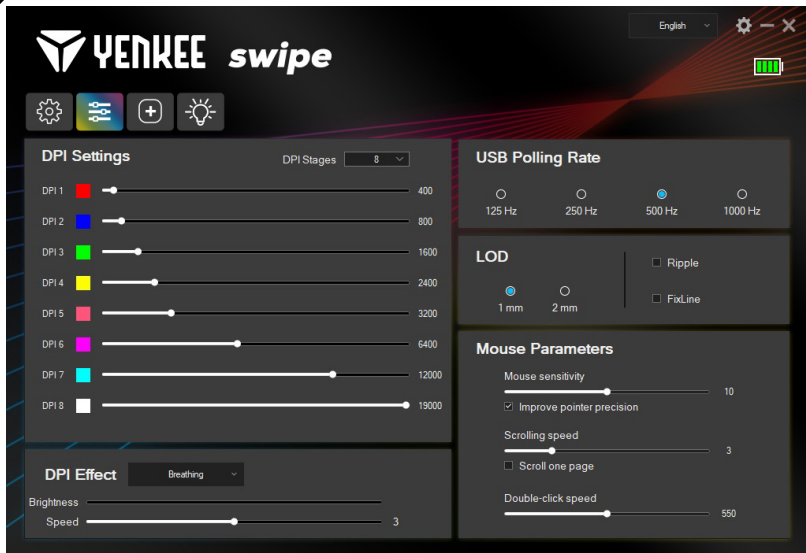




1. Section

The main section of the game programme is primarily for button programming. Each button has a number, which is shown in the mouse image on the right. According to the image, you can easily navigate in the menu on the left, which offers all the functions that can be programmed under the buttons. Click on the desired button in the menu on the left, and clicking on the desired function will automatically save the mouse, now with the new function.

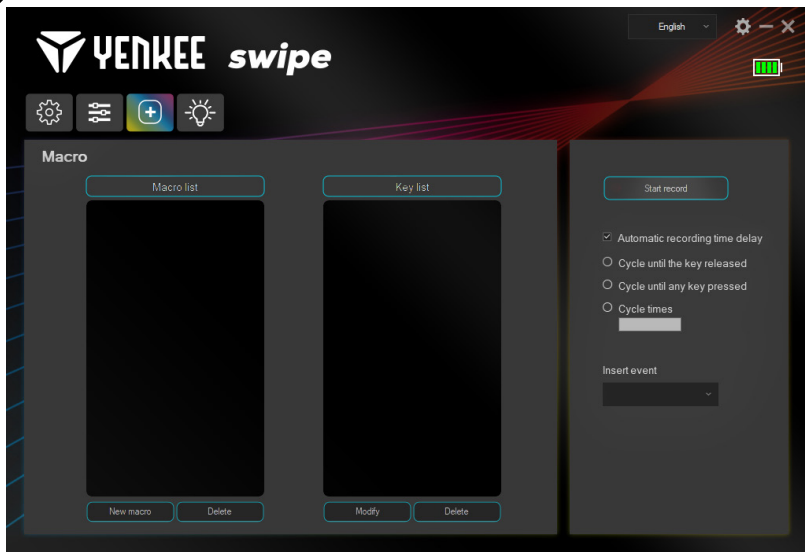
If you have more than one favourite game genre, you can save individual settings in profiles. This eliminates the need to constantly redo individual mouse settings for other games. Simply select one of the 4 profiles from the menu next to the section title "Button Settings". The profiles can then be saved and uploaded from your computer in the bottom right section. So you can take your settings with you wherever you go with your mouse. The menu of this section also offers the possibility to edit the Debounce Time. This feature avoids unwanted clicks caused by button momentum when clicking quickly. Debounce Time can be adjusted by milliseconds in the bottom left section.



2. Section

The second section of the programme allows, among other things, to specify DPI values, i.e. mouse sensitivity, which are toggled in the displayed levels using button 4. The basic 8 levels can also be reduced to just one if one DPI value is used and button 4 can be used for other functions. Next to the level name there is a colour marking that can be adjusted from a palette of 16.8 million colours. You will be informed about the currently selected DPI level by illuminating the scroll wheel with the appropriate colour, which can also be adjusted for effect and parameters. This is done via the "DPI Effect" menu in the bottom left corner. The "USB Polling rate" This is the polling rate of the motion sensor. The smaller the number, the less precise the mouse is.

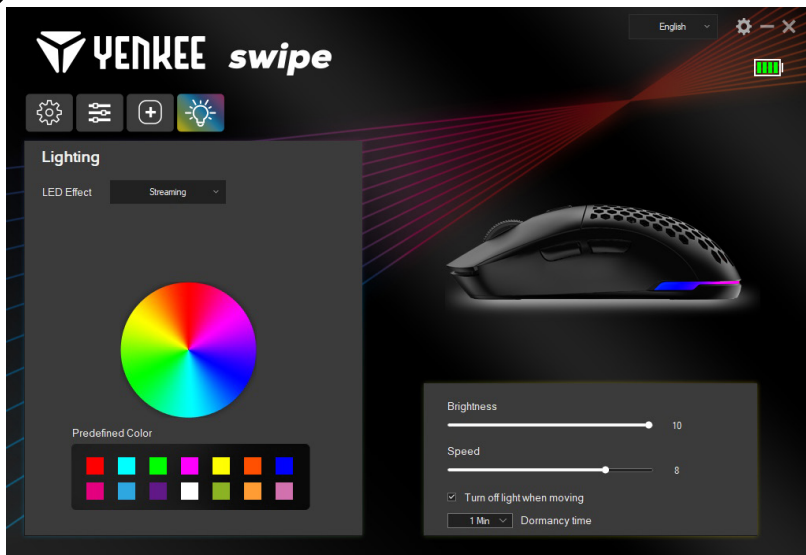
"Sensing Height" indicates the height from which the sensor is able to sense the surface, and through the "Ripple" and "FixLine" functions, the accuracy of movement or the ability to make perfectly straight vertical and horizontal movements is improved. "Mouse Parameters" also offers sensor settings. Note that these settings are system settings and change the mouse parameters directly in the computer's operating system.



3. Section

Thanks to the macro editor, it is possible to let the mouse do multiple tasks with just one click. Select the “New Macro” option, then name it and click “OK”. The created macro will be in the menu on the left side. Start recording the macro by clicking “Start Recording” and typing the text in the desired sequence. To stop recording, click on the same button, now labelled “Stop Recording”. This creates a basic macro that can be edited using the editor. Below the list of strokes there are buttons to add and delete items, and the menu on the right lets you record the delay between clicks in real time or insert a constant and instant delay between strokes. Choose between the three options below to specify whether the macro runs until the button is released, clicked again, or a fixed number of repetitions is given. The “Insert Event” drop-down menu allows you to insert a stroke into the macro if a typo has occurred. It is not necessary to delete the macro. In addition, the menu has the ability to insert mouse buttons, the ability to press and release buttons, giving the macro the ability to include complex keyboard shortcuts, or to move the mouse independently by pixels to specified coordinates.

The finished macro is automatically saved and is then ready to be programmed under any button in the first section of the program.



4. Section

The mouse backlighting can then be adjusted using the last section of the programme. There are plenty of options to brighten up your desk, and with the effects parameters, it's up to you to decide exactly how the mouse will look. In the left part of the window in the drop-down menu you can select the effects mentioned and if the effect offers it, you can also change the colour in the complete colour palette including the basic predefined colours. The functions below the mouse relate to adjusting the effect itself. This includes adjusting the brightness and speed of animation effects. To maximise battery life during long gaming sessions, we've applied the ability to turn off the backlighting when the mouse is moved, since the backlighting is largely invisible when the hand is resting on the mouse. This way, the mouse only lights up when it is not in use and the lighting time when inactive can also be set from 10 seconds to 40 minutes. Saving the battery is of great importance here and limiting the mouse backlighting adds hours of use. The battery status is indicated in all sections by the battery image in the upper right corner.

Number of buttons: 6
Switches: Kailh GM 8.0 (L/R button)
Rating input: 5V <400mA
Built-in battery: 300 mAh (Lithium polymer)
Connection: 2.4G wireless / USB C - USB A
Operating range: 10 meters
Interface: USB
Mouse sensor: PAW3370
Resolution: max. 19000 DPI
Polling rate: 125/250/500/1000Hz
Acceleration: 50G
Max. transmitter power at 2405MHz–2475MHz: 100mV
Uninterrupted working time: Around 44 hours (polling rate 1000Hz w/o RGB)
Cable length: 1.8 cm (paracord)
Dimensions: 125 x 63 x 40 mm
Mouse Weight: around 65g

System requirements:

USB port
Windows 7/8/10 or later versions

Instructions and information regarding the disposal of used packaging materials

Dispose of packaging material at a public waste disposal site.



Disposal of used electrical and electronic appliances

The meaning of the symbol on the product, its accessory or packaging indicates that this product shall not be treated as household waste. Please, dispose of this product at your applicable collection point for the recycling of electrical & electronic equipment waste. Alternatively in some states of the European Union or other European states you may return your products to your local retailer when buying an equivalent new product.

The correct disposal of this product will help save valuable natural resources and help in preventing the potential negative impact on the environment and human health, which could be caused as a result of improper liquidation of waste. Please ask your local authorities or the nearest waste collection centre for further details. The improper disposal of this type of waste may fall subject to national regulations for fines.

For business entities in the European Union

If you wish to dispose of an electrical or electronic device, request the necessary information from your seller or supplier.

Disposal in other countries outside the European Union

If you wish to dispose of this product, request the necessary information about the correct disposal method from local government departments or from your seller.



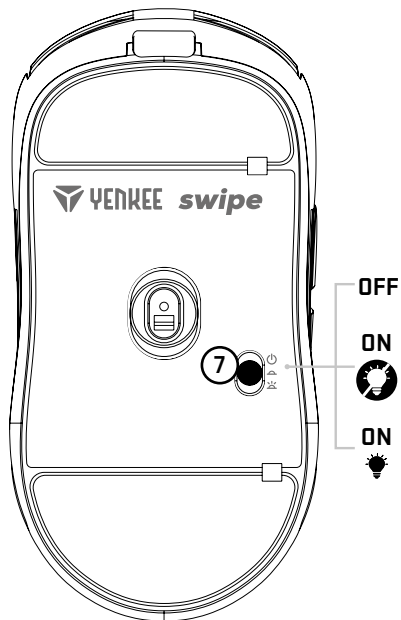
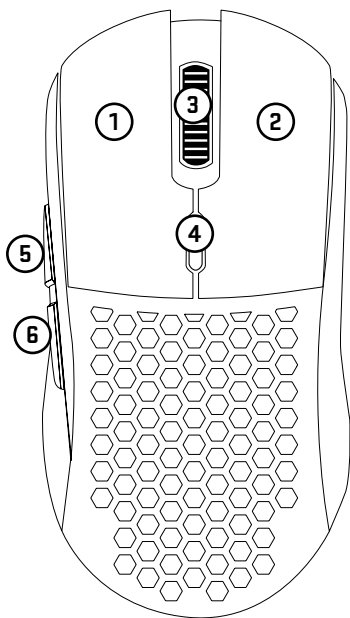
This appliance complies with EU rules and regulations regarding electromagnetic and electrical safety.

Changes to the text, design and technical specifications may occur without prior notice and we reserve the right to make these changes.

Hereby, FAST ČR, a.s. declares that the radio equipment type [YMS 3001] is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: www.yenkee.eu

CZ NÁVOD K OBSLUZE

- 1 Levé tlačítko
- 2 Pravé tlačítko
- 3 Kolečko
- 4 Horní tlačítko (DPI)
- 5 Boční přední tlačítko (Navigace vpřed)
- 6 Boční zadní tlačítko (Navigace zpět)
- 7 Vypnutí / zapnutí myši



CZ NÁVOD K OBSLUZE

Dle obrázku vyjměte USB přijímač a zapojte jej do příslušného USB konektoru ve vašem počítači.



Nastavte přepínač [7] do střední polohy pro aktivaci myši s vypnutým podsvícením nebo použijte spodní polohu pro aktivaci se zapnutým podsvícením.

Vyčkejte, dokud počítač automaticky nenainstaluje potřebné ovladače a myš nakonfiguruje pro správnou funkčnost.

Poté, co váš operační systém zobrazí hlášku o úspěšné instalaci můžete myš volně používat

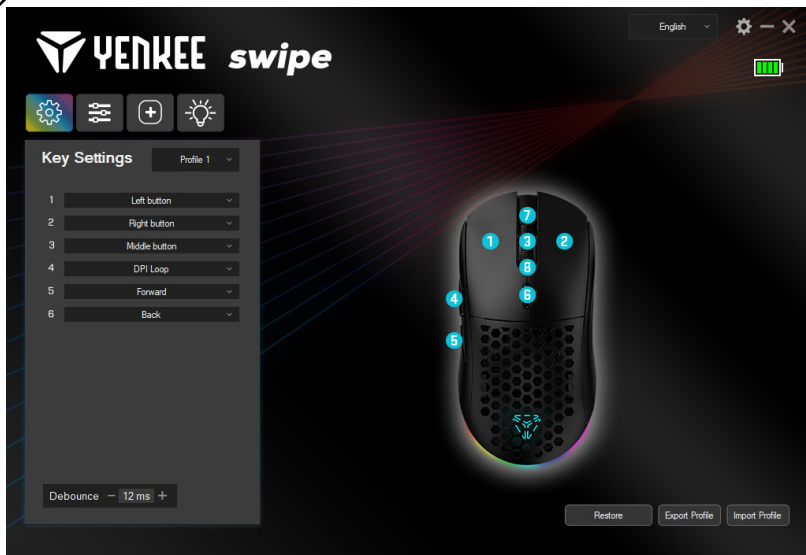
Pro využití všech funkcí myši stáhněte z oficiálních stránek www.yenkee.cz ovládací program. Ten naleznete u stejnojmenného produktu v sekci Specifikace.

1. Stáhněte program.
2. Vyčkejte na dokončení stahování a soubor otevřete.
3. Dvojitým kliknutím na spustitelný .exe soubor spustíte instalátor.
4. Pokračujte až k finalizaci instalace následováním pokynů na obrazovce.
5. Spusťte program.

CZ NÁVOD K OBSLUZE

Součástí balení myši jsou náhradní kryty těla myši, které kromě možnosti změny vzhledu přináší i změnu ergonomie. Na myš jsou 4 kryty - 2 sady včetně plného a lehkého krytu. Kryty jsou magnetické. Opatrně je vyměňte zvednutím zadní části krytu myši nahoru.



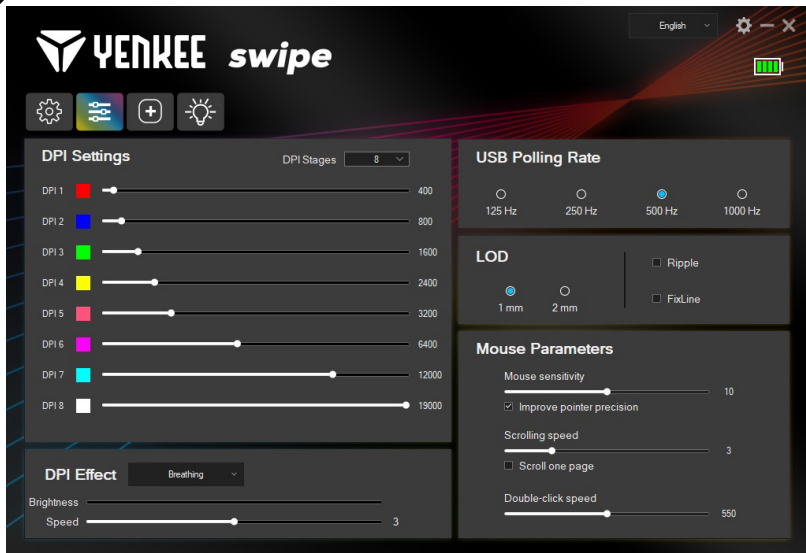


1. Sekce

Hlavní sekce herní programu je určena primárně pro programování tlačítek. Každé tlačítko má číselné označení, které je zobrazeno na nákrese myši na pravé straně. Dle nákrese se tak můžete snadno orientovat v nabídce vlevo, která nabízí veškeré funkce, které je možné pod tlačítka naprogramovat. Klikněte na požadované tlačítko v nabídce vlevo a kliknutím na požadovanou funkci se myš automaticky uloží, nyní již s novou funkcí.

Pakliže máte vícero oblíbených herních žánrů, lze jednotlivá nastavení ukládat do profilů. Není tak nutně jednotlivá nastavení myši na základě jiných her stále předělávat. Jednoduše v nabídce vedle názvu sekce „Nastavení tlačítek“ zvolte jeden ze 4 profilů. V pravé spodní části lze pak profily ukládat a nahrávat z vašeho počítače. Vaše nastavení si tak můžete s myší vzít kamkoliv s sebou.

Nabídka této sekce nadále nabízí možnost úpravy Debounce Time. Díky této funkci se vyhnete nechtěným klikům, které zapříčiňuje momentum tlačítka při rychlém klikání. Debounce Time lze upravovat po milisekundách v levé spodní části.



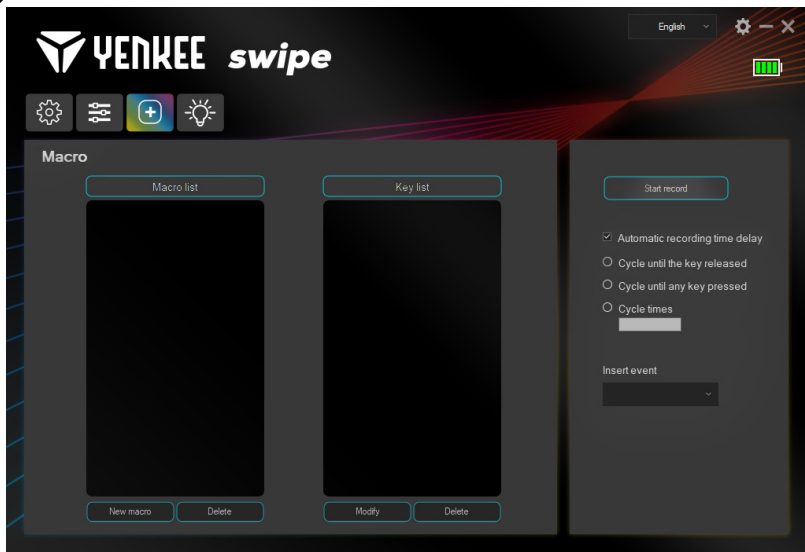
2. Sekce

Druhá sekce programu umožňuje mimo jiné určit hodnoty DPI, tedy citlivosti myši, které se ve zobrazených úrovních přepínají pomocí tlačítka 4. Základních 8 úrovní lze rovněž snížit až na pouhou jednu v případě užívání jedné hodnoty DPI a tlačítko 4 tak využít na jiné funkce. Vedle názvu úrovně se nachází barevné značení, které je možné upravit na paletě 16.8 milionu barev. O aktuálně zvolené úrovni DPI vás bude informovat podsvícení kolečka příslušnou barvou, které je možné též nastavit efekt a parametry. K tomu slouží nabídka „DPI Efekt“ v levém spodním rohu.

„USB Polling rate“ Jedná se o frekvenci dotazování senzoru na pohyb. Čím menší číslo, tím méně je myš precizní.

„Výška snímání“ značí výšku, ze které je senzor schopen snímat povrch a prostřednictvím funkce „Ripple“ a „FixLine“ se zlepší přesnost pohybu či schopnost dokonale rovných vertikálních a horizontálních pohybů.

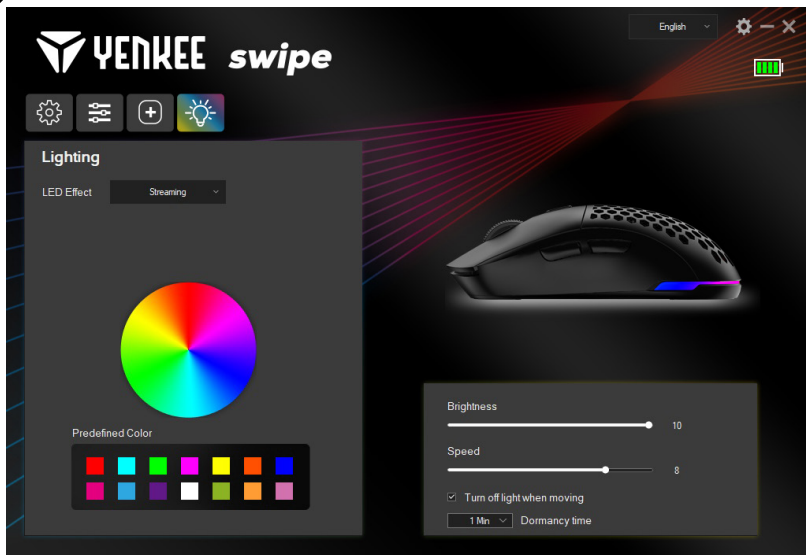
„Parametry myši“ nadále nabízí nastavení snímače. Pozor, toto nastavení je systémové a mění parametry myši přímo v operačním systému počítače.



3. Sekce

Díky makro editoru je možné nechat myš dělat vícero úkonů jen za pomoci jednoho kliknutí. Zvolte možnost „Nové makro“, posléze jej pojmenujte a klikněte na tlačítko „OK“. Vytvořené makro budete mít v nabídce po levé straně. Makro začnete nahrávat tlačítkem „Spustit nahrávání“ a psaním textu v požadovaném sledu. Nahrávání zastavíte kliknutím na stejné tlačítko, nyní s popiskem „Zastavit nahrávání“. Tímto vzniklo základní makro, které je pomocí editoru možné upravovat. Pod seznamem úhozů se nachází tlačítka na přidávání a mazání položek a nabídka vpravo vám dovolí nahrávat prodlevu mezi kliky v reálném čase či vložit mezi úhozy konstantní a instantní prodlevu. Volbou mezi třemi možnostmi níže makru určíte, zda se bude přehrávat do uvolnění tlačítka, do opětovného kliknutí a nebo pevně daný počet opakování. Rolovací nabídka „Vložit událost“ vám umožní do makra vložit úhoz, pokud se stal překlep. Není tak nutné makro mazat. Mimo to ale nabídka ukrývá možnost vložit tlačítka myši, možnost stisku a uvolnění tlačítka, což dává makru možnost zahrnout komplexní klávesové zkratky, či samostatný pohyb myši o pixely na uvedenou souřadnici.

Hotové makro se automaticky uloží a je následně připraveno k naprogramování pod libovolné tlačítko v první sekci programu.



4. Sekce

Podsvícení myši pak lze korigovat pomocí poslední sekce programu. V nabídce je spousta možností, jak rozzářit váš stůl a díky parametrům efektů je jen na vás, jak přesně bude myš vypadat. V levé části okna v rolovací nabídce můžete zmíněné efekty zvolit a pokud to efekt nabízí, lze změnit i barva na kompletní barevné paletě včetně základních předdefinovaných barev.

Funkce pod myší se týkají úpravy samotného efektu. To zahrnuje úpravu jasů a rychlosti průběhu animovaných efektů. Aby se docílilo co největší výdrže baterie při dlouhých herních sezeních, aplikovali jsme do programu možnost vypínání podsvícení při pohybu myši, které z velké části není vidět, pokud je na myši položena ruka. Myš tak svítí pouze pokud není myš používána a i doba svícení v neaktivitě lze nastavit od 10 sekund po dobu 40 minut. Šetření baterie zde tak dostává velký význam a limitace podsvícení myši přidává na výdrž hodinou použití. O jejím stavu informuje ve všech sekcích náčrtek baterie v horním pravém rohu.

Počet tlačítek: 6

Jmenovitý vstup: 5 V < 400 mA

Vestavěná baterie: 300 mAh (Lithium polymerová)

Připojení: 2,4G bezdrátové / USB C – USB A

Provozní dosah: 10 metrů

Rozhraní: USB

Snímač myši: PAW3370

Rozlišení: max. 19000 DPI

Frekvence snímání: 125/250/500/1000 Hz

Zrychlení: 50G

Max. výkon vysílače při frekvenci 2405 MHz – 2475 MHz: 100mV

Nepřetržitá provozní doba: Přibližně 44 hodin (frekvence snímání 1000 Hz bez RGB)

Délka kabelu: 1,8 cm (paracord)

Rozměry: 125 × 63 × 40 mm

Hmotnost myši: přibližně 65 g

Systémové požadavky:

USB port

Windows 7/8/10 a novější

Pokyny a informace o nakládání s použitým obalem

Použitý obalový materiál odložte na místo určené obcí k ukládání odpadu.



Likvidace použitých elektrických a elektronických zařízení

Tento symbol na produktech anebo v průvodních dokumentech znamená, že použité elektrické a elektronické výrobky nesmí být přidány do běžného komunálního odpadu. Ke správné likvidaci, obnově a recyklaci předejte tyto výrobky na určená sběrná místa. Alternativně v některých zemích Evropské unie nebo jiných evropských zemích můžete vrátit své výrobky místnímu prodejci při koupi ekvivalentního nového produktu.

Správnou likvidací tohoto produktu pomůžete zachovat cenné přírodní zdroje a napomáháte prevenci potenciálních negativních dopadů na životní prostředí a lidské zdraví, což by mohly být důsledky nesprávné likvidace odpadů. Další podrobnosti si vyžádejte od místního úřadu nebo nejbližšího sběrného místa.

Při nesprávné likvidaci tohoto druhu odpadu mohou být v souladu s národními předpisy uděleny pokuty.

Pro podnikové subjekty v zemích Evropské unie

Chcete-li likvidovat elektrická a elektronická zařízení, vyžádejte si potřebné informace od svého prodejce nebo dodavatele.

Likvidace v ostatních zemích mimo Evropskou unii

Tento symbol je platný v Evropské unii. Chcete-li tento výrobek zlikvidovat, vyžádejte si potřebné informace o správném způsobu likvidace od místních úřadů nebo od svého prodejce.

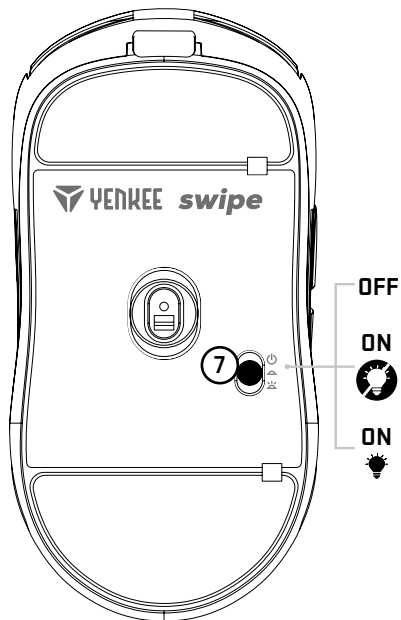
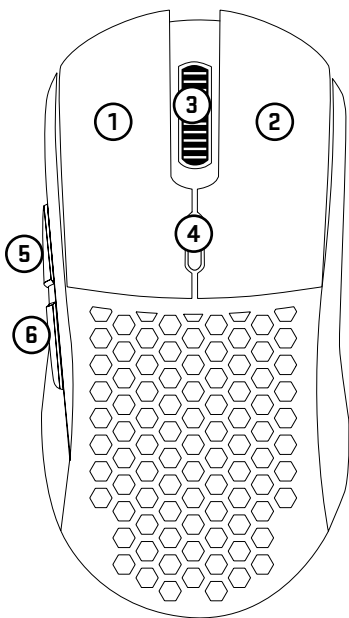
Tento výrobek je v souladu s požadavky směrnice EU o elektromagnetické kompatibilitě a elektrické bezpečnosti.

Změny v textu, designu a technických specifikacích se mohou měnit bez předchozího upozornění a vyhrazuje se právo na jejich změnu.

Tímto FAST ČR, a.s., prohlašuje, že typ rádiového zařízení [YMS 3001] je v souladu se směrnicí 2014/53/EU.

Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: www.yenkee.eu

- 1 Ľavé tlačidlo
- 2 Pravé tlačidlo
- 3 Koliesko
- 4 Horné tlačidlo (DPI)
- 5 Bočné predné tlačidlo (Navigácia vpred)
- 6 Bočné zadné tlačidlo (Navigácia späť)
- 7 Vypnutie/zapnutie myši



SK NÁVOD NA OBSLUHU

Podľa obrázka vyberte USB prijímač a zapojte ho do príslušného USB konektora vo svojom počítači.



Nastavte prepínač (7) do strednej polohy pre aktiváciu myši s vypnutým podsvietením alebo použite spodnú polohu pre aktiváciu so zapnutým podsvietením.

Vyčkajte, až váš OS myš deteguje a automaticky sa nainštalujú potrebné ovládače pre jej správnu funkčnosť.

Po tom, čo váš operačný systém zobrazí hlásenie o úspešnej inštalácii, môžete myš voľne používať.

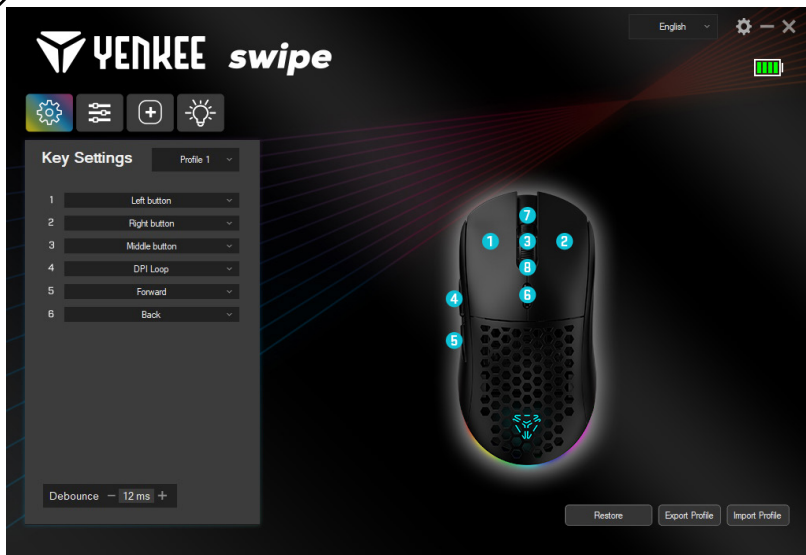
Na využitie všetkých funkcií myši stiahnite z oficiálnych stránok www.yenkee.sk ovládací program. Ten nájdete pri rovnomennom produkte v sekcii Špecifikácia.

1. Stiahnite program.
2. Vyčkajte na dokončenie sťahovania a súbor otvorte.
3. Dvojitým kliknutím na spustiteľný .exe súbor spustíte inštalátor.
4. Pokračujte až k finalizácii inštalácie nasledovaním pokynov na obrazovke.
5. Spustite program.

SK NÁVOD NA OBSLUHU

Súčasťou balenia myši sú náhradné kryty tela myši, ktoré okrem možnosti zmeny vzhľadu prinášajú aj zmenu ergonómie. Na myš sú 4 kryty - 2 sady vrátane plného a ľahkého krytu. Kryty sú magnetické. Opatrne ich vymeňte zdvihnutím zadnej časti krytu myši nahor.



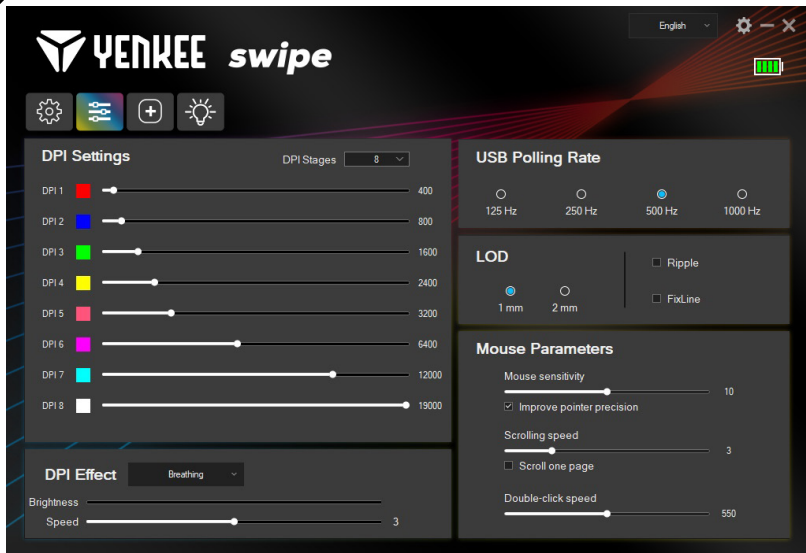


1. Sekcia

Hlavná sekcia programu je určená primárne na programovanie tlačidiel. Každé tlačidlo má číselné označenie, ktoré je zobrazené na nákrese myši na pravej strane. Podľa nákreсу sa tak môžete ľahko orientovať v ponuke vľavo, ktorá ponúka všetky funkcie, ktoré je možné pod tlačidlá naprogramovať. Kliknite na požadované tlačidlo v ponuke vľavo a kliknutím na požadovanú funkciu sa nastavenie myši automaticky uloží, teraz už s novou funkciou.

Ak máte viacero obľúbených herných žánrov, je možné jednotlivé nastavenia ukladať do profilov. Nie je tak nutné jednotlivé nastavenia myši na základe iných hier stále meniť. Jednoducho v ponuke vedľa názvu sekcie „Nastavenie tlačidiel“ zvolíte jeden zo 4 profilov. V pravej spodnej časti je možné potom profily ukladať a nahrávať zo svojho počítača. Svoje nastavenia si tak môžete s myšou vziať kamoľvek so sebou.

Ponuka tejto sekcie naďalej ponúka možnosť úpravy parametra Debounce Time. Vďaka tejto funkcii sa vyhnete nechceným kliknutiam, ktoré zapríčiňuje momentum tlačidla pri rýchlych klikaniach. Parameter Debounce Time je možné upravovať v ľavej spodnej časti a po milisekundách.



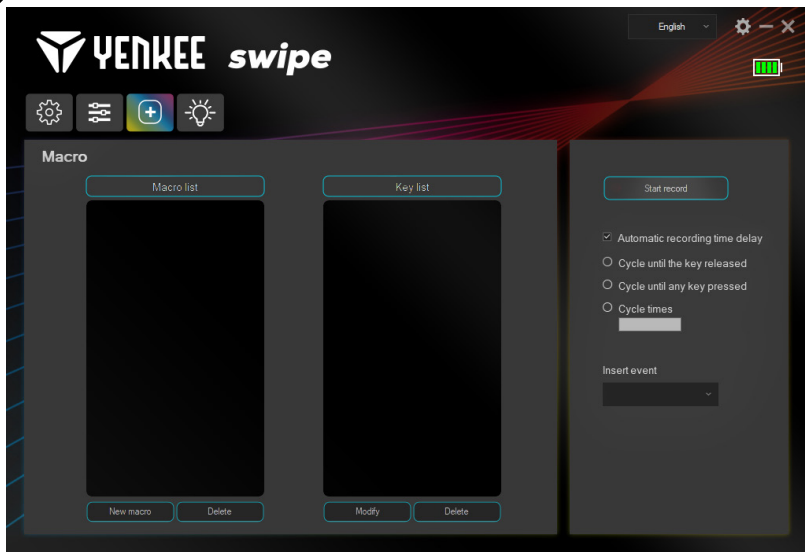
2. Sekcia

Druhá sekcia programu umožňuje okrem iného určiť hodnoty DPI, teda citlivosti myši, ktoré sa v zobrazených úrovniach prepínajú pomocou tlačidla 4. Základných 8 úrovní je možné tiež znížiť až na iba jednu v prípade používania jednej hodnoty DPI a tlačidlo 4 tak využiť na iné funkcie. Vedľa názvu úrovne sa nachádza farebné označenie, ktoré je možné upraviť na paleta 16,8 milióna farieb. O aktuálne zvolenej úrovni DPI vás bude informovať podsvietenie kolieska príslušnou farbou, pre ktoré je možné tiež nastaviť efekt a parametre. Na to slúži ponuka „DPI Efekt“ v ľavom spodnom rohu.

„USB Polling rate“ Čím menšie číslo, tým menej je myš precízna.

„Výška snímania“ určuje výšku, z ktorej je senzor schopný snímať povrch, a prostredníctvom funkcie „Ripple“ a „FixLine“ sa zlepši presnosť pohybu či schopnosť dokonale rovných vertikálnych a horizontálnych pohybov.

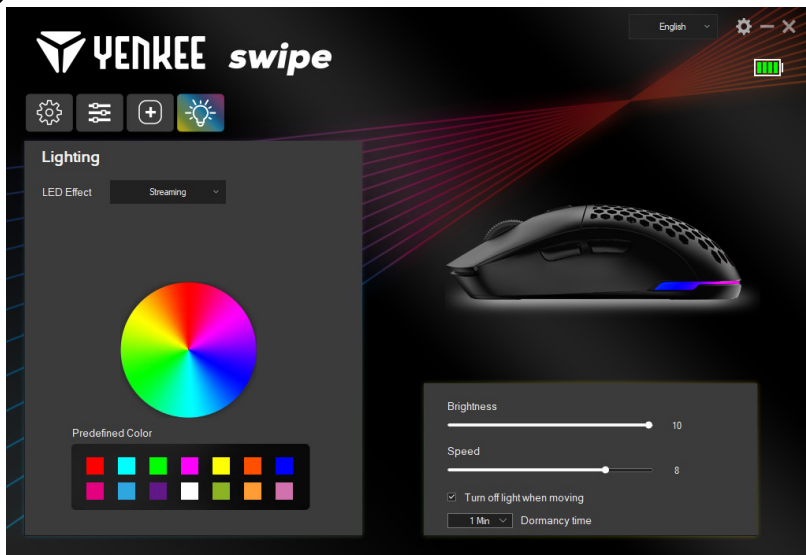
„Parametre myši“ naďalej ponúkajú nastavenie snímača. Pozor, toto nastavenie je systémové a mení parametre myši priamo v operačnom systéme počítača.



3. Sekcia

Vďaka editoru makier je možné nechať myš robiť viacero úkonov len pomocou jedného kliknutia. Zvoľte možnosť „Nové makro“, následne ho pomenujte a kliknite na tlačidlo „OK“. Vytvorené makro budete mať v ponuke na ľavej strane. Makro začnete nahrávať tlačidlom „Spustiť nahrávanie“ a písaním textu v požadovanom slede. Nahrávanie zastavíte kliknutím na to isté tlačidlo, teraz s popisom „Zastaviť nahrávanie“. Týmto vzniklo základné makro, ktoré je pomocou editora možné upravovať. Pod zoznamom stlačení klávesov sa nachádzajú tlačidlá na pridávanie a mazanie položiek a ponuka vpravo vám dovolí nahrávať odmlku medzi kliknutiami v reálnom čase či vloží medzi stlačenia klávesov konštantnú a instantnú odmlku. Voľbou medzi tromi možnosťami nižšie makro určíte, či sa bude prehrávať do uvoľnenia tlačidla, do opätovného kliknutia alebo pevne daný počet opakovaní. Rolovacia ponuka „Vložiť udalosť“ vám umožní do makra vložiť stlačenie klávesu, ak sa stal preklep. Nie je tak nutné makro mazať. Okrem toho však ponuka ukrýva možnosť vložiť tlačidlá myši, možnosť stlačenia a uvoľnenia tlačidla, čo dáva makru možnosť zahrnúť komplexné klávesové skratky či samostatný pohyb myši o pixely na uvedené súradnice.

Hotové makro sa automaticky uloží a je následne pripravené na naprogramovanie pod ľubovoľné tlačidlo v prvej sekcii programu.



4. Sekcia

Podsvietenie myši je možné korigovať pomocou poslednej sekcie programu. V ponuke je hŕba možností, ako rozžiariť svoj stôl, a vďaka parametrom efektov je len na vás, ako presne bude myš vyzeráť. V ľavej časti okna v rolovacej ponuke môžete zmienené efekty zvoliť a ak to efekt ponúka, je možné zmeniť aj farbu z kompletnej farebnej palety vrátane základných preddefinovaných farieb.

Funkcie pod myšou sa týkajú úpravy samotného efektu. To zahŕňa úpravu jasú a rýchlosti priebehu animovaných efektov. Aby sa docielila čo najdlhšia výdrž batérie pri dlhých herných sedeniach, aplikovali sme do programu možnosť vypínať podsvietenie pri pohybe myši, ktoré z veľkej časti nevidno, ak je na myši položená ruka. Myš tak svieti, iba ak sa nepoužíva, a aj dĺžku svietenia pri neaktivite je možné nastaviť od 10 sekúnd po 40 minút. Šetrenie batérie tu tak dostáva veľký význam a limitácia podsvietenia myši pridá na výdrž hodiny použitia. O jej stave informuje vo všetkých sekciách náčrt batérie v hornom pravom rohu.

Počet tlačidiel: 6

Menovitý vstup: 5 V < 400 mA

Vstavaná batéria: 300 mAh (lítium-polymérová)

Pripojenie: 2,4 G bezdrôtové/USB C - USB A

Prevádzkový dosah: 10 m

Rozhranie: USB

Snímač myši: PAW3370

Rozlíšenie: max. 19 000 DPI

Frekvencia snímania: 125/250/500/1 000 Hz

Zrýchlenie: 50 G

Max. výkon vysielачa pri frekvencii 2 405 MHz – 2 475 MHz: 100mV

Nepretržitý pracovný čas: Približne 44 hodín (frekvencia snímania 1 000 Hz bez RGB)

Dĺžka kábla: 1,8 cm (paracord)

Rozmery: 125 × 63 × 40 mm

Hmotnosť myši: približne 65 g

Systémové požiadavky:

Port USB

Windows 7/8/10 alebo novšie verzie

Pokyny a informácie o zaobchádzaní s použitým obalom

Použitý obalový materiál odložte na miesto určené obcou na ukladanie odpadu.



Likvidácia použitých elektrických a elektronických zariadení

Tento symbol na produktoch alebo v sprievodných dokumentoch znamená, že použité elektrické a elektronické výrobky nesmú byť pridané do bežného komunálneho odpadu. Pre správnu likvidáciu, obnovu a recykláciu odovzdajte tieto výrobky na určené zberné miesta. Alternatívne v niektorých krajinách Európskej únie alebo v iných európskych krajinách môžete vrátiť svoje výrobky miestnemu predajcovi pri kúpe ekvivalentného nového produktu.

Správnou likvidáciou tohto produktu pomôžete zachovať cenné prírodné zdroje a napomáhate prevencii potenciálnych negatívnych dopadov na životné prostredie a ľudské zdravie, čo by mohli byť dôsledky nesprávnej likvidácie odpadov. Ďalšie podrobnosti si vyžiadajte od miestneho úradu alebo najbližšieho zberného miesta. Pri nesprávnej likvidácii tohto druhu odpadu môžu byť v súlade s národnými predpismi udelené pokuty.

Pre podnikové subjekty v krajinách Európskej únie

Ak chcete likvidovať elektrické a elektronické zariadenia, vyžiadajte si potrebné informácie od svojho predajcu alebo dodávateľa.

Likvidácia v ostatných krajinách mimo Európskej únie

Tento symbol je platný v Európskej únii. Ak chcete tento výrobok zlikvidovať, vyžiadajte si potrebné informácie o správnom spôsobe likvidácie od miestnych úradov alebo od svojho predajcu.



Tento výrobok je v súlade s požiadavkami smerníc EÚ o elektromagnetickej kompatibiliti a elektrickej bezpečnosti.

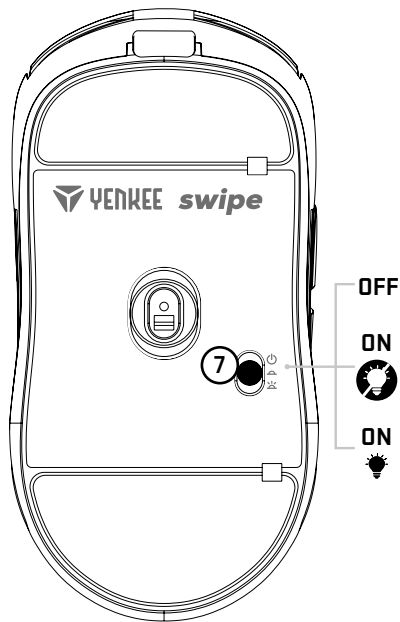
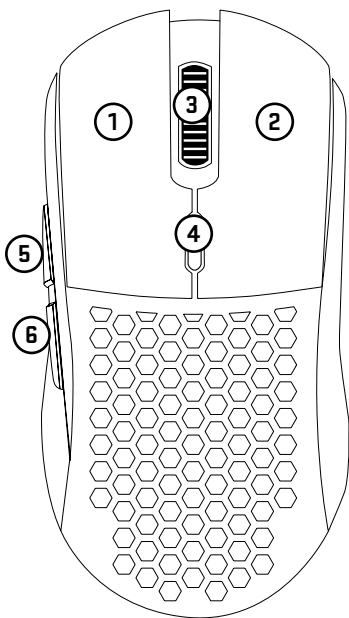
Zmeny v texte, dizajne a technických špecifikáciách sa môžu meniť bez predchádzajúceho upozornenia a vyrádzajeme si právo na ich zmenu.

FAST ČR, a.s. týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu [YMS 3001] je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ.

Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese: www.yenkee.sk

PL INSTRUKCJA OBSŁUGI

- 1 Lewy przycisk
- 2 Prawy przycisk
- 3 Pokrętko
- 4 Górny przycisk (DPI)
- 5 Boczny przedni przycisk (Nawigacja do przodu)
- 6 Boczny tylny przycisk (Nawigacja do tyłu)
- 7 Wyłączenie/włączenie myszy



Odłącz odbiornik USB, jak pokazano na rysunku, i podłącz go do odpowiedniego złącza USB w komputerze.



Ustaw przełącznik [7] w pozycji środkowej, aby aktywować mysz przy wyłączonym podświetleniu lub użyj dolnej pozycji, aby aktywować mysz z włączonym podświetleniem.

Odczekaj, aż system operacyjny rozpozna mysz i automatycznie zainstalują się sterowniki niezbędne do jej prawidłowego działania.

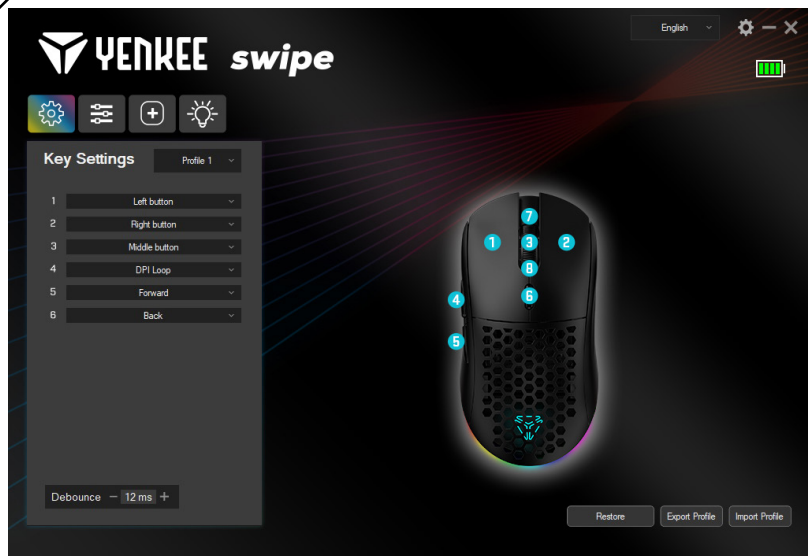
Gdy system operacyjny wyświetli komunikat o skutecznej instalacji, można swobodnie korzystać z myszy

Aby wykorzystać wszystkie funkcje myszy, pobierz program sterujący z oficjalnej strony www.yenkee.cz. Znajdziesz go przy produkcie o tej samej nazwie w sekcji Specyfikacje.

1. Pobierz program.
2. Zaczekaj na dokończenie pobierania i otwórz plik.
3. Podwójnym kliknięciem pliku .exe uruchom instalator.
4. Przejdź proces instalacji, postępując według instrukcji na ekranie.
5. Uruchom program.

W zestawie z myszką znajdują się zapasowe osłony korpusu myszy, które oprócz możliwości zmiany wyglądu, przynoszą również zmianę w ergonomii. Na myszkę dostępne są 4 pokrowce - 2 komplety, w tym pokrowiec pełny i lekki. Okładki są magnetyczne. Wymień je ostrożnie, podnosząc tylną część pokrywy myszy do góry.



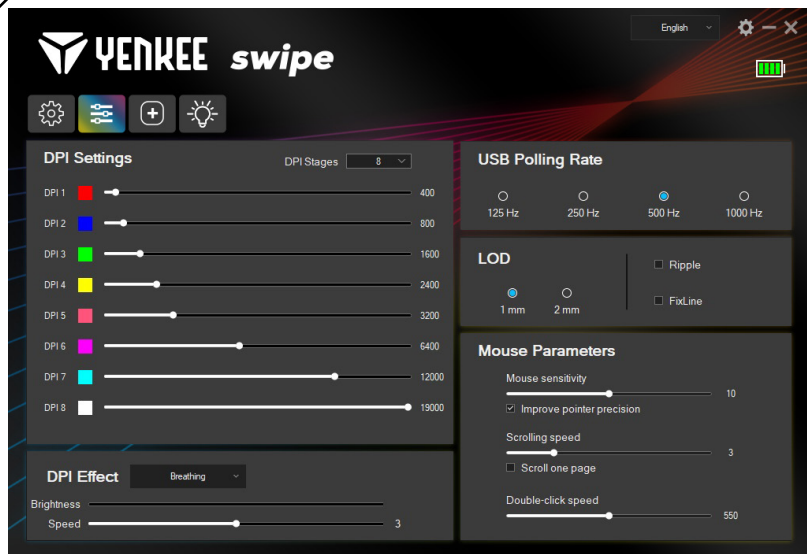


1. Sekcje

Główna sekcja programu gry służy przede wszystkim do programowania przycisków. Każdy przycisk posiada oznaczenie numeryczne, które jest pokazane na rysunku myszy po prawej stronie. Zgodnie z rysunkiem można łatwo poruszać się po menu po lewej stronie, które oferuje wszystkie funkcje, które mogą być zaprogramowane pod przyciskami. Kliknij na wybrany przycisk w menu po lewej stronie, a kliknięcie na wybraną funkcję spowoduje automatyczne zapisanie myszy, teraz z nową funkcją.

Jeśli masz więcej niż jeden ulubiony gatunek gier, indywidualne ustawienia można zapisać w profilach. Eliminuje to potrzebę ciągłego ponownego wprowadzania indywidualnych ustawień myszy dla różnych gier. Po prostu wybierz jeden z 4 profili z menu obok tytułu sekcji „Ustawienia przycisków”. Profile mogą być następnie zapisywane i przesyłane z komputera w prawej dolnej części. Możesz więc dokądkolwiek zabrać swoje ustawienia razem z myszą.

Menu tej sekcji nadal oferuje możliwość regulacji Debounce Time. Dzięki tej funkcji unikniesz niechcianych kliknięć spowodowanych pędem przycisku podczas szybkiego klikania. Debounce Time może być regulowany w milisekundach w lewej dolnej sekcji.



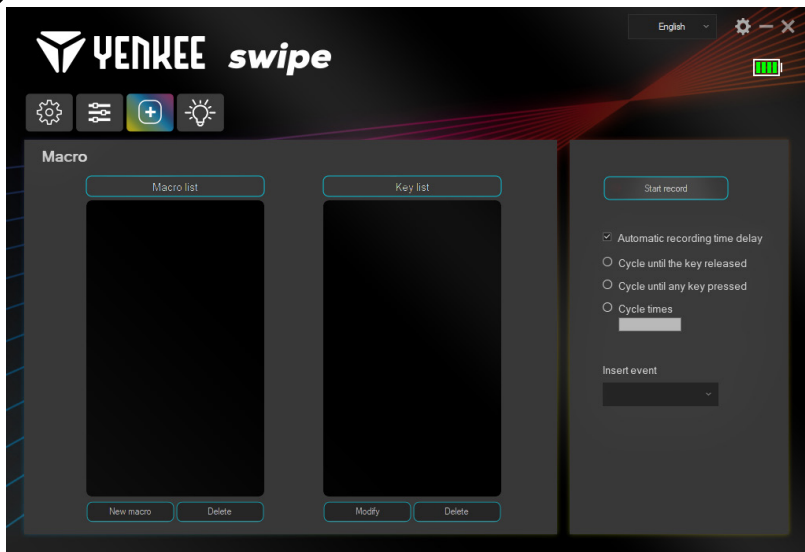
2. Sekcje

Druga sekcja programu pozwala między innymi na określenie wartości DPI, czyli czułości myszy, które przełączane są w wyświetlanych poziomach za pomocą przycisku 4. Podstawowe 8 poziomów można również zredukować do jednego, jeśli używana jest jedna wartość DPI, a przycisk 4 można wykorzystać do innych funkcji. Obok nazwy poziomu znajduje się oznaczenie koloru, który można regulować w paletce 16,8 mln kolorów. O aktualnie wybranym poziomie DPI poinformuje podświetlenie kółka odpowiednim kolorem, który można również dostosować do efektu i parametrów. Do tego celu służy menu „Efekt DPI” w lewym dolnym rogu.

„USB Polling rate” Jest to częstotliwość próbkowania czujnika ruchu. Im mniejsza liczba, tym mniej precyzyjna jest mysz.

„Sensing Height” wskazuje wysokość, z której czujnik jest w stanie wyczuć powierzchnię, a dzięki funkcjom „Ripple” i „FixLine” poprawi się dokładność ruchu lub zdolność do wykonywania idealnie prostych ruchów w pionie i poziomie.

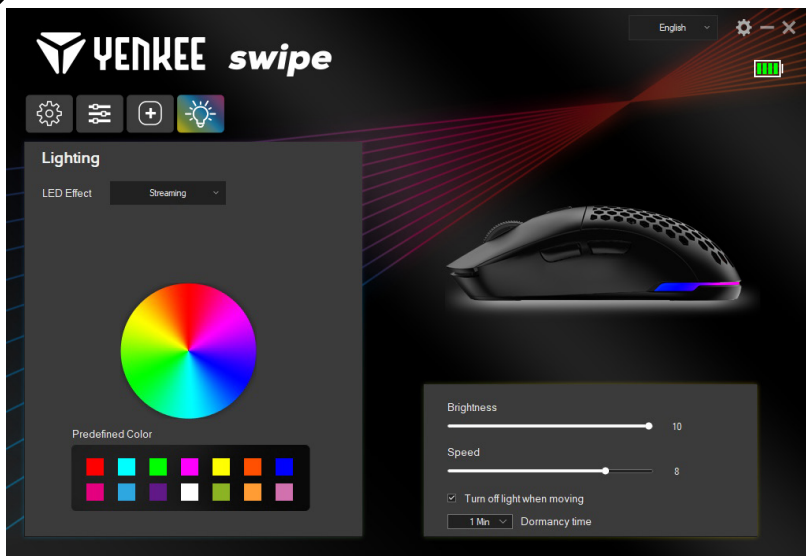
W „Parametrach myszy” nadal dostępne są ustawienia czujników. Uwaga, te ustawienia są ustawieniami systemowymi i zmieniają parametry myszy bezpośrednio w systemie operacyjnym komputera.



3. Sekcje

Dzięki edytorowi makr mysz może wykonywać wiele zadań za pomocą jednego kliknięcia. Wybierz opcję „Nowe makro”, następnie nadaj mu nazwę i kliknij „OK”. Utworzone makro będzie znajdowało się w menu po lewej stronie. Rozpocznij nagrywanie makra, klikając przycisk „Rozpocznij nagrywanie” i wpisując tekst w żądanej kolejności. Aby zatrzymać nagrywanie, kliknij na ten sam przycisk, teraz oznaczony jako „Zatrzymaj nagrywanie”. W ten sposób powstało podstawowe makro, które można edytować za pomocą edytora. Poniżej listy naciśnień klawiszy znajdują się przyciski do dodawania i usuwania elementów, a menu po prawej stronie pozwala rejestrować opóźnienie pomiędzy kliknięciami klawisza w przypadku literówki. Dzięki temu nie trzeba usuwać makra, które można edytować za pomocą edytora. Poniżej listy naciśnień klawiszy znajdują się przyciski do dodawania i usuwania elementów, a menu po prawej stronie pozwala rejestrować opóźnienie pomiędzy naciśnięciami klawiszy. Wybierając jedną z trzech opcji poniżej makra, określasz, czy będzie ono odtwarzane do momentu zwolnienia przycisku, ponownego kliknięcia, czy też do ustalonej liczby powtórzeń. Rozwijane menu „Wstaw zdarzenie” umożliwi wstawienie do makra naciśnięcia klawisza w przypadku literówki. Dzięki temu nie trzeba usuwać makra. Poza tym menu ukrywa możliwość wstawiania przycisków myszy, możliwość naciśnięcia i zwolnienia przycisku, co daje makrom możliwość włączenia złożonych skrótów klawiaturowych lub niezależnego przesuwania myszy o piksele do określonych współrzędnych.

Gotowe makro zostaje automatycznie zapisane i jest gotowe do zaprogramowania pod dowolnym przyciskiem w pierwszej sekcji programu.



4. Sekcje

Podświetlenie myszy może być następnie regulowane przy użyciu ostatniej sekcji programu. Istnieje wiele opcji, które mogą rozpromienić twoje biurko, a dzięki parametrom efektów to ty decydujesz, jak dokładnie będzie wyglądać mysz. W lewej części okna w rozwijanym menu można wybrać wymienione efekty i jeśli efekt to umożliwia, można również zmienić kolor na pełnej palecie barw, w tym podstawowe kolory predefiniowane.

Funkcje poniżej myszy odnoszą się do edycji samego efektu. Obejmuje to regulację jasności i szybkości progresji efektów animacji. Aby zmaksymalizować żywotność baterii podczas długich sesji gamingowych, zastosowaliśmy możliwość wyłączenia podświetlenia, gdy mysz jest poruszana, co jest w dużej mierze niewidoczne, gdy dłoń jest umieszczona na myszy. W ten sposób mysz świeci tylko wtedy, gdy nie jest używana, a czas bezczynności można ustawić w zakresie od 10 sekund do 40 minut. Oszczędność baterii ma tu więc duże znaczenie, a ograniczenie podświetlenia myszy wydłuża godziny jej użytkowania. Stan baterii jest wskazywany we wszystkich sekcjach przez kontur baterii w prawym górnym rogu.

Liczba przycisków: 6
Wejście nominalne: 5 V < 400 mA
Zintegrowana bateria: 300 mAh (litowo-polimerowa)
Połączenie: 2.4G bezprzewodowe / USB C - USB A
Zakres działania: 10 m
Interfejs: USB
Czujnik myszy: PAW3370
Rozdzielczość: maks. 19000 DPI
Częstotliwość próbkowania: 125/250/500/1000 Hz
Przyspieszenie: 50G
Maks. moc nadajnika przy częstotliwości 2405 MHz – 2475 MHz: 100mV
Czas pracy ciągłej: Około 44 godzin (częstotliwość skanowania 1000 Hz bez RGB)
Długość kabla: 1,8 cm (paracord)
Wymiary: 125 × 63 × 40 mm
Waga myszy: ok. 65 g

Wymogi systemowe:

Port USB

Windows 7/8/10 lub nowsze wersje

Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki zużytym opakowaniem

Zużyty materiał opakowaniowy należy dostarczyć do punktu przeznaczonego do składowania odpadu, wyznaczonego przez urzędy lokalne.



Utylizacja zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych

Ten symbol, umieszczony na produktach lub w ich dokumentacji, oznacza, że zużytych wyrobów elektrycznych i elektronicznych nie wolno likwidować wraz ze zwykłym odpadem komunalnym. W celu zapewnienia należytej likwidacji, utylizacji i recyklingu tych wyrobów należy przekazać je do wyznaczonych składnic odpadów. W niektórych krajach Unii Europejskiej lub innych państwach europejskich można zamiast tego zwrócić tego rodzaju wyroby lokalnemu sprzedawcy przy zakupie ekwiwalentnego nowego produktu. Właściciel likwidacji produktów pozwoli zachować cenne źródła surowców naturalnych i pomoże ograniczyć negatywny wpływ niewłaściwego składowania odpadów na środowisko naturalne. Szczegółowych informacji udzieli Państwu urzędy miejskie lub najbliższe składnice odpadów. W przypadku niewłaściwej utylizacji tego rodzaju odpadu mogą zostać nałożone kary zgodnie z lokalnymi przepisami.

Dotyczy przedsiębiorców z krajów Unii Europejskiej

Jeśli chcą Państwo likwidować urządzenia elektryczne i elektroniczne, prosimy o uzyskanie potrzebnych informacji od sprzedawcy lub dostawcy wyrobu.

Likwidacja wyrobów w krajach spoza Unii Europejskiej

Symbol obowiązuje w Unii Europejskiej. Jeśli chcą Państwo zlikwidować ten wyrób, prosimy o uzyskanie potrzebnych informacji dotyczących prawidłowego sposobu likwidacji od lokalnych urzędów lub od sprzedawcy.



Produkt odpowiada wymaganiom dyrektyw UE, dotyczącym kompatybilności elektromagnetycznej i bezpieczeństwa elektrycznego.

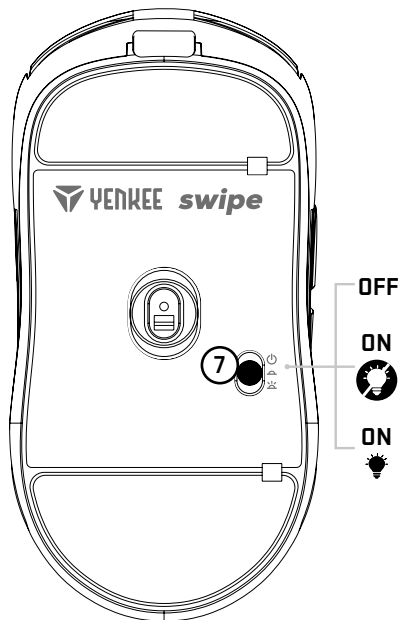
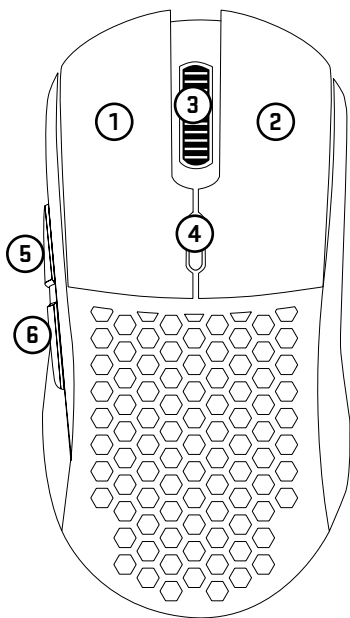
Zastrzegamy sobie możliwość dokonywania zmian tekstu, designu i danych technicznych wyrobu bez uprzedzenia.

FAST ČR, a.s. niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego [YMS 3001] jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE.

Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: www.yenkee.pl

HU HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

- 1 Bal gomb
- 2 Jobb gomb
- 3 Kerék
- 4 Felső gomb (DPI)
- 5 Elülső oldalsó gomb (Navigálás előre)
- 6 Hátsó oldalsó gomb (Navigálás hátra)
- 7 Az egér ki-/bekapcsolása



Vegye ki az USB vevőt az ábra alapján és csatlakoztassa számítógépe USB portjához.



Állítsa a kapcsolót [7] középső állásba, ha kikapcsolt háttérvilágítás mellett szeretné aktiválni az egeret, vagy használja az alsó helyzetet a bekapcsolt háttérvilágítással történő aktiváláshoz.

Várja meg, amíg az operációs rendszer felismeri az egeret, és automatikusan telepíti a megfelelő működéshez szükséges illesztőprogramokat.

Miután az operációs rendszer a sikeres telepítésről értesít, szabadon használhatja az egeret

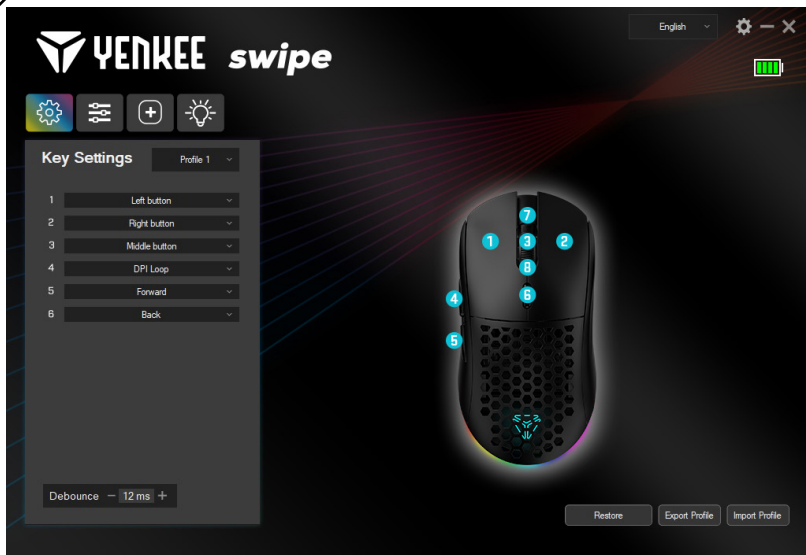
Az összes egérfunkció használatához töltsse le a vezérlőprogramot a hivatalos www.yenkee.com webhelyről. Ez az azonos nevű termék alatt található a Specifikációk részben.

1. Töltsse le a programot.
2. Várja meg, amíg a letöltés befejeződik, és nyissa meg a fájlt.
3. A telepítő elindításához kattintson kétszer az .exe fájlra.
4. A telepítés befejezéséhez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.
5. Indítsa el a programot.

HU HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

Az egércsomagban tartalék egértest borítások találhatók, amelyek a megjelenés megváltoztatásának lehetőségén túl az ergonómiában is változást hoznak. Az egérhez 4 burkolat tartozik - 2 készlet, egy teljes és egy világos fedelet. A borítók mágnesesek. Óvatosan helyezze vissza őket úgy, hogy az egér fedelének hátulját felfelé emeli.



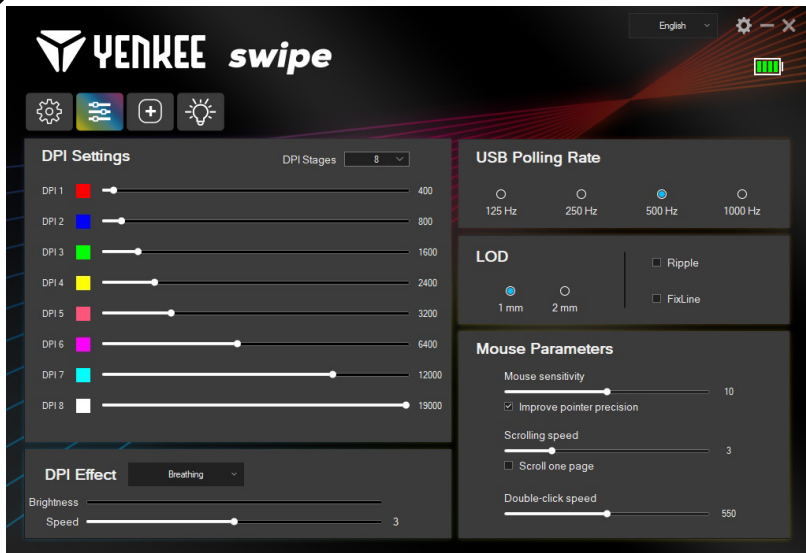


1. Szakasz

A játékprogram fő szakasza elsődlegesen a gombok programozására szolgál. Mindegyik gombnak van egy száma, amely az egér ábráján a jobb oldalon látható. Az ábra alapján könnyen tájékozódhat a baloldali menüben, amelyben minden, a gombokhoz hozzárendelhető funkció megtalálható. Kattintson a baloldali menüben a kívánt gombra, és a kívánt funkcióra kattintva az egér automatikusan elmenti az új funkciót.

Ha többféle kedvelt játékmódot használ, az egyes beállításokat profilokba is elmentheti. Így másik játékhoz nem kell módosítania az egér beállításait. Egyszerűen válasszon egyet a „Gombok beállítása” szakasz név melletti menüben levő 4 profil közül. A jobb alsó részben aztán a profilokat elmentheti és betöltheti a számítógépről. Így az egérrel együtt bárhová magával viheti a beállításait.

Ennek a szakasznak a menüje tartalmazza a Debounce Time módosításának lehetőségét is. Ez a funkció megakadályozza a gyors kattintgatáskor a gombok lendülete által okozott nem kívánt kattintásokat. A Debounce Time a bal alsó részen állítható be milliszekundumokban.



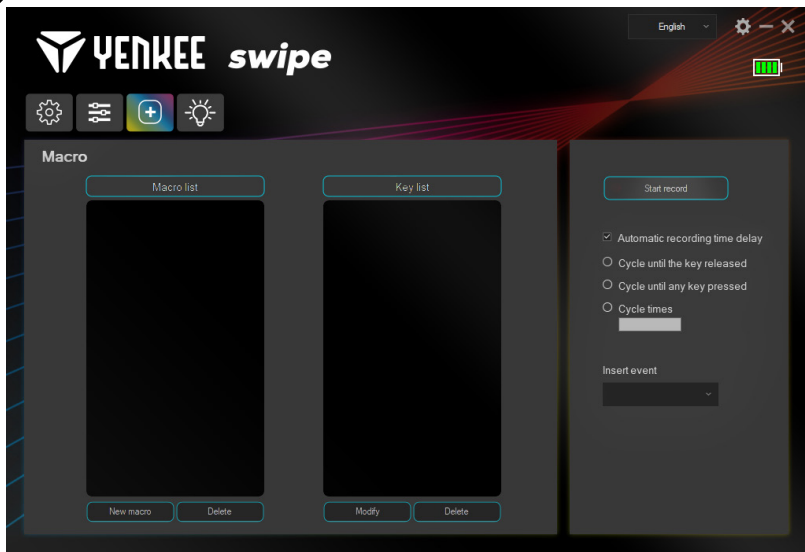
2. Szakasz

A program második szakaszában egyebek mellett a DPI, vagyis az egér érzékenységének értékeit lehet meghatározni, amelyek a megjelenő szinteken a 4. gomb segítségével állíthatók be. A 8 alapvető szint egyetlen DPI érték használata esetén egy szintre is csökkenthető, a 4-es gombot így más funkciókra is használhatja. A szint megnevezése mellett egy színjelölés található, amelyet egy 16,8 millió színből álló palettán állíthat be. Az aktuális DPI-szintet az egér kerekének adott színű háttérvilágítása jelzi, amelynél szintén beállítható az effekt és a paraméterek. Erre a bal alsó sarokban lévő „DPI Efekt” menü szolgál.

„USB Polling rate” Ez a mozgásérzékelő lekérdezési sebessége. Minél kisebb a szám, annál precízebb az egér.

Az „Érzékelési magasság” azt a magasságot jelzi, ahonnan az érzékelő képes érzékelni a felületet, és a „Ripple” és „FixLine” funkciókkal javul a mozgás pontossága vagy a tökéletesen egyenes függőleges és vízszintes mozgások végzésének képessége.

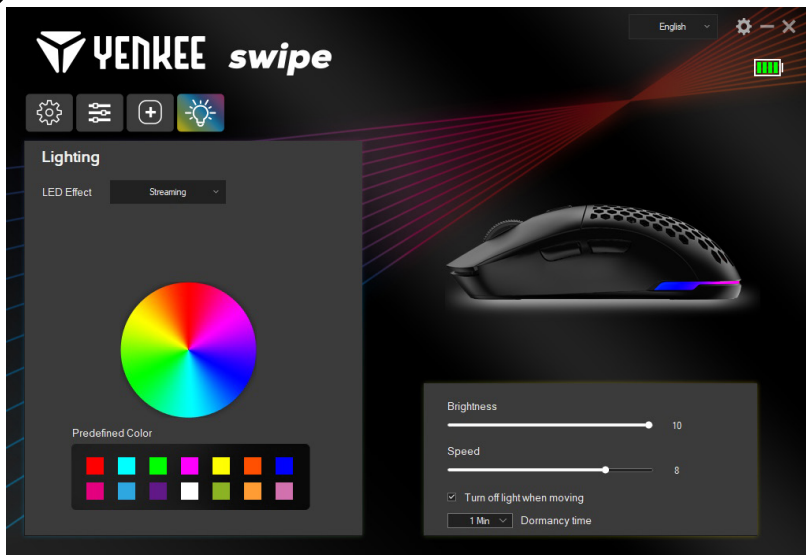
Az „Egér paraméterei” az érzékelő beállítási lehetőségeit tartalmazza. Vigyázat, ezek rendszerbeállítások és az egér paramétereit közvetlenül a számítógép operációs rendszerében módosítják.



3. Szakasz

A makró szerkesztőnek köszönhetően az egérrel egy kattintással több műveletet is elvégezhet. Válassza az „Új makró” opciót, adjon neki nevet és kattintson az „OK” gombra. A létrehozott makró a baloldali menüben fog megjelenni. Nyomja meg a „Felvétel indítása” gombot és írja be a szöveget a szükséges sorrendben. A felvétel leállításához kattintson ugyanarra a gombra, amely most a „Felvétel leállítása” címet viseli. Így létrejött egy alap makró, amely a szerkesztővel módosítható. A leütések listája alatt gombok található az elemek hozzáadásához és törléséhez, a jobboldali menü pedig lehetővé teszi a kattintások közötti késleltetés valós idejű rögzítését, vagy állandó és azonnali késleltetés beillesztését a leütések közé. A lejjebb található három opció közül választva megadhatja, hogy a makró a gomb elengedéséig, az újbóli kattintásig vagy egy meghatározott számú alkalommal fusson le. Az „Esemény beillesztése” legördülő menü lehetővé teszi, hogy beillesszen egy leütést a makróba, ha elírás történt. Így nem kell kitörölni a makrót. Ezen túlmenően azonban a menü az egérgombok beillesztésének lehetőségét és a gomb megnyomásának és elengedésének lehetőségét is rejt, aminek köszönhetően a makró összetett billentyűparancsokat tartalmazhat, vagy az egeret pixelenként a megadott koordinátákra mozgathatja.

Az elkészült makró automatikusan mentésre kerül, és ezután készen áll a program első szakaszának bármelyik gombja alá történő programozásra.



4. Szakasz

Az egér háttérvilágítása a program utolsó szakaszának segítségével módosítható. A menüben számtalan lehetőség van arra, hogy színesítse az íróasztalát, és az effektek paraméterei segítségével csak az Ön döntése, hogy pontosan hogyan fog kinézni az egér. Az ablak bal oldalán a legördülő menüben kiválaszthatja az említett effekteket, és ha az effekt lehetővé teszi, akkor a színt is megváltoztathatja a teljes színpaletán, beleértve az alapvető előre definiált színeket is.

Az egér alatti funkciók magának az effekteknak a szerkesztésére vonatkoznak. Ez magában foglalja a fényerő módosítását és az animált effektek sebességét. Annak érdekében, hogy az akkumulátor a lehető legtovább bírja a hosszú játékmomentumeket, a programba azt a lehetőséget is beépítettük, hogy az egér mozgásakor kikapcsolhassa a háttérvilágítást, amikor az a rátett kéz miatt nagyrészt úgysem látható. Így az egér csak akkor világít, ha nincs használatban, és az is beállítható, hogy az inaktivitás esetén 10 mp és 40 perc között mennyi ideig világítson. Így az akkumulátor élettartamának megővése itt nagyon fontos, és az egér háttérvilágításának korlátozása órákkal hosszabb használatot tesz lehetővé. Az akkumulátor állapotát valamennyi szakaszban jelzi a jobb felső sarokban látható ikon.

Gombok száma: 6

Névleges bemenet: 5 V < 400 mA

Beépített akkumulátor: 300 mAh (Lithium Polymer)

Csatlakozás: 2,4G vezeték nélküli / USB C - USB A

Hatótávolság: 10 m

Csatlakoztatás típusa: USB

Egér olvasó: PAW3370

Felbontás: max. 19000 DPI

Az érzékelés frekvenciája: 125/250/500/1000 Hz

Gyorsulás: 50G

Az adó max. teljesítménye 2405 MHz – 2475 MHz frekvencia mellett: 100mV

Folyamatos működési idő: Kb. 44 óra (az érzékelés frekvenciája 1000 Hz RGB nélkül)

A kábel hossza: 1,8 cm (paracord)

Méreték: 125 × 63 × 40 mm

Az egér tömege: kb. 65 g

Rendszerekövetelmények:

USB port

Windows 7/8/10 vagy újabb verziók

Utasítások és tájékoztató a használt csomagolóanyagokra vonatkozóan

A használt csomagolóanyagokat az önkormányzat által kijelölt hulladéklerakó helyre helyezze el.



Használt elektromos és elektronikus berendezések megsemmisítése

Ez a jelzés a terméken vagy a kísérő dokumentációban azt jelzi, hogy az elektromos vagy elektronikus termék nem dobható háztartási hulladék közé. A helyes megsemmisítéshez és újrafelhasználáshoz ezen termékeket kijelölt hulladékgyűjtő helyre adja le. Az EU országokban vagy más európai országokban a termékek visszaválthatóak az eladóhelyen azonos új termék vásárlásánál.

A termék helyes megsemmisítésével segít megelőzni az élőkönyvetre és emberi egészségre kockázatos lehetséges veszélyek kialakulását amelyek a hulladék helytelen kezelésével adódhatnak. További részletekről érdeklődjön a helyi hatóságnál vagy a legközelebbi gyűjtőhelyen. Az ilyen fajta hulladék helytelen megsemmisítése a helyi előírásokkal összhangban bírsággal sújtható.

Vállalkozások számára a Európai Unióban

Ha meg akarja semmisíteni az elektromos vagy elektronikus berendezést, kérje a szükséges információkat az eladójától vagy beszállítójától.

Megsemmisítés Európai Unión kívüli országban

Ez a jelzés az Európai Unióban érvényes. Ha meg akarja semmisíteni a terméket, kérje a szükséges információkat a helyes megsemmisítésről a helyi hivataloktól vagy az eladójától.



Ez a termék összhangban van az EU elektromágneses kompatibilitásról és árambiztonságról szóló irányelveivel.

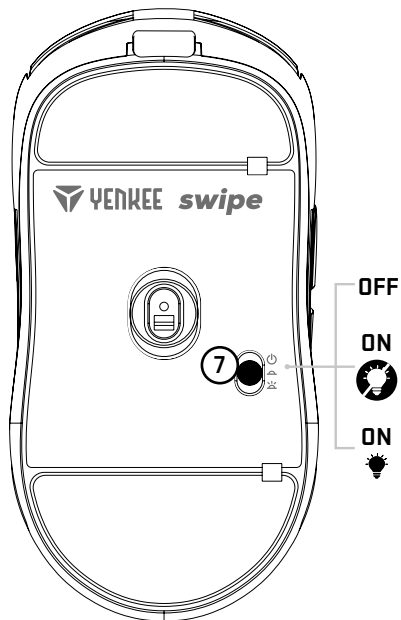
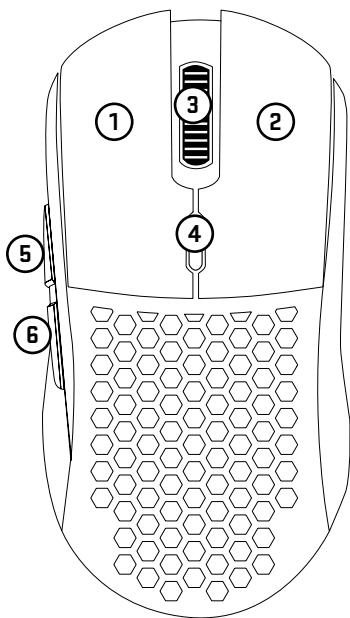
Változtatások a szövegben, kivitelen és műszaki jellemzőkben előzetes fi gyelmeztetés nélkül történhetnek és minden módosításra vonatkozó jog fenntartva.

FAST ČR, a. s. igazolja, hogy a [YMS 3001] típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek.

Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen: www.yenkee.hu

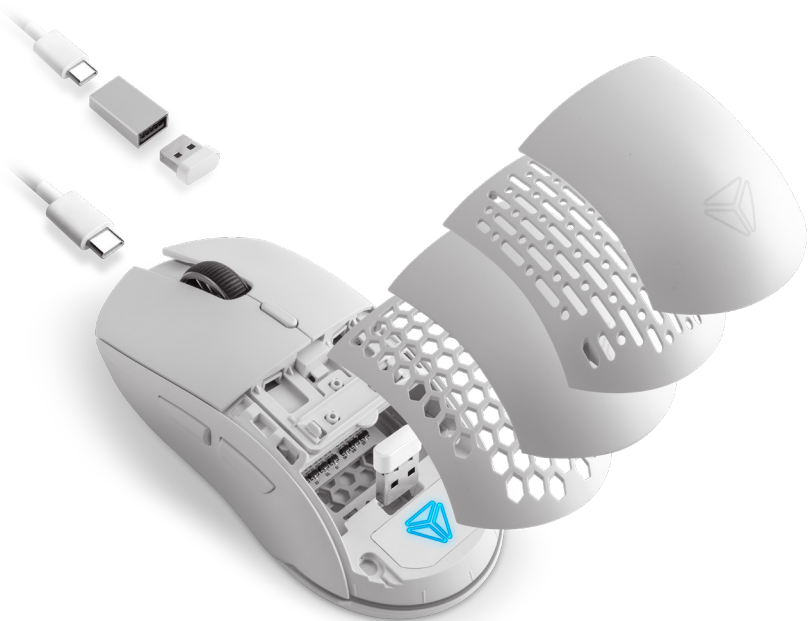
RS UPUTSTVO ZA UPOTREBU

- 1 Levi taster
- 2 Desni taster
- 3 Točkić
- 4 Gornje dugme (DPI)
- 5 Prednje bočno dugme (navigacija prema napred)
- 6 Zadnje bočno dugme (navigacija prema unazad)
- 7 Uključivanje/isključivanje miša



RS UPUTSTVO ZA UPOTREBU

Kao što je prikazano, uklonite USB prijemnik i uključite ga u odgovarajući USB konektor na računaru.



Postavite prekidač (7) u srednji položaj da aktivirate miš sa isključenim pozadinskim osvetljenjem ili koristite donju poziciju da aktivirate sa uključenim pozadinskim osvetljenjem.

Sačekajte dok vaš operativni sistem na detektuje miš i automatski instalira neophodne upravljačke programe za pravilno funkcionisanje.

Nakon što vaš operativni sistem prikaže obaveštenje da je instaliranje uspešno završeno možete slobodno koristiti miš

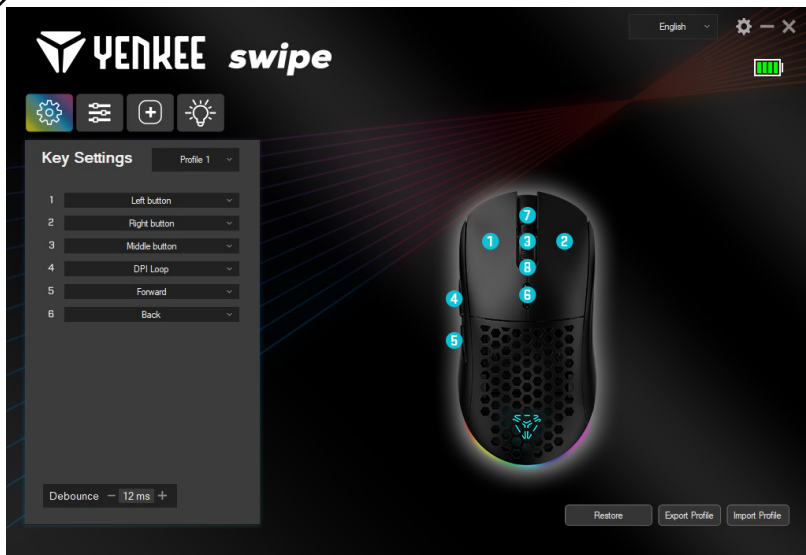
Za korišćenje svih funkcija miša preuzmite kontrolni program od zvanične veb-lokacije www.yenkee.com. Možete ga naći pod proizvodom istog naziva u sekciji Specifikacije.

1. Preuzmite program.
2. Sačekajte završetak preuzimanja i otvorite datoteku.
3. Kliknite dvostruko na izvršnu .exe datoteku za pokretanje instalacionog programa.
4. Sledite uputstva na ekranu za kompletiranje instalacije.
5. Pokrenite program.

RS UPUTSTVO ZA UPOTREBU

Paket miša uključuje rezervne poklopce za telo miša, koji pored mogućnosti promene izgleda donose i promenu u ergonomiji. Postoje 4 poklopca za miša - 2 kompleta uključujući punu i laganu masku. Poklopci su magnetni. Pažljivo ih zamenite podizanjem zadnje strane poklopca miša nagore.

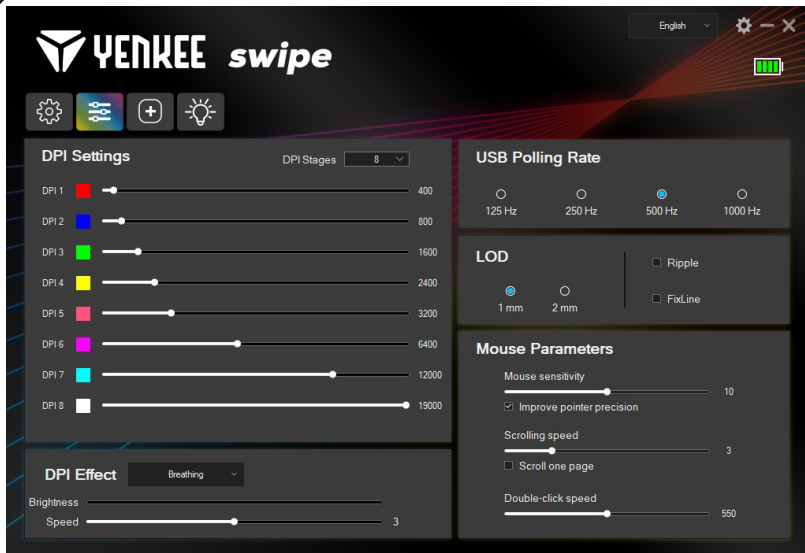




1. Odeljak

Glavni deo programa igre je prvenstveno za programiranje dugmadi. Svako dugme ima broj, koji je prikazan na slici miša sa desne strane. Prema slici, lako se možete kretati u meniju sa leve strane, koji nudi sve funkcije koje se mogu programirati ispod dugmadi. Kliknite na željenu dugme u meniju sa leve strane, a klikom na željenu funkciju automatski će se sačuvati miš, sada sa novom funkcijom.

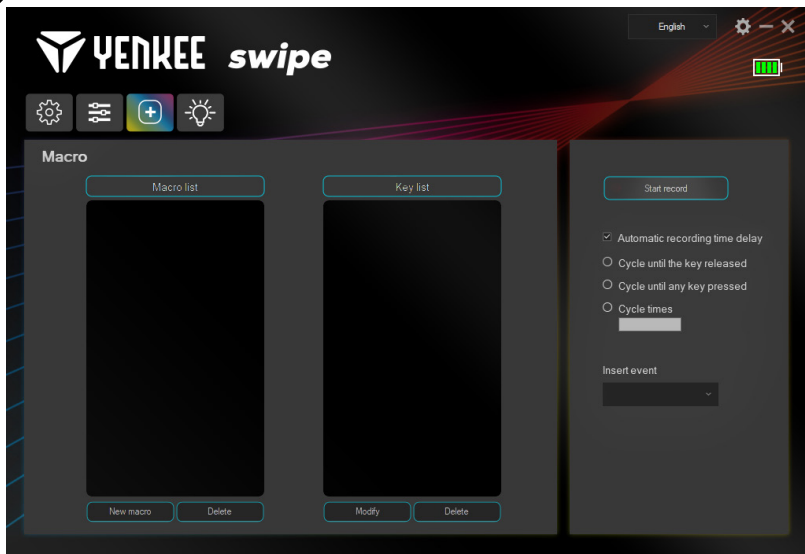
Ako imate više od jednog omiljenog žanra igara, možete da sačuvate pojedinačna podešavanja u profilima. To eliminiše potrebu da se stalno ponavljaju pojedinačna podešavanja miša za druge igre. Jednostavno izaberite jedan od 4 profila iz menija pored naslova odeljka „Podešavanja dugmeta“. Profili se zatim mogu sačuvati i otpremiti sa vašeg računara u donjem desnom delu. Tako da možete poneti svoja podešavanja sa sobom gde god da idete sa svojim mišem. Meni ovog odeljka takođe nudi mogućnost da uređujete vreme odskoka. Ova funkcija izbegava neželjene klikove izazvane momentom dugmeta pri brzom kliku. Vreme odskoka se može podešavati za milisekunde u donjem levom delu.



2. Odeljak

Drugi deo programa omogućava, između ostalog, da odredite DPI vrednosti, odnosno osetljivost miša, koje se u prikazanim nivoima prebacuju pomoću dugmeta 4. Osnovnih 8 nivoa se takođe može svesti na samo jedan ako se koristi jedna vrednost DPI i dugme 4 se može koristiti za druge funkcije. Pored naziva nivoa nalazi se oznaka boje koja se može podesiti iz palete od 16,8 miliona boja. Bićete obavješteni o trenutno izabranom DPI nivou osvetljavanjem tačkica za pmeranje odgovarajućom bojom, koja se takođe može podesiti za efekat i parametre. Ovo se radi preko menija „DPI Efekat“ u donjem levom uglu. „USB Polling rate“ Ovo je odziv senzora pokreta. Sto je broj manji, to je miš manje precizan.

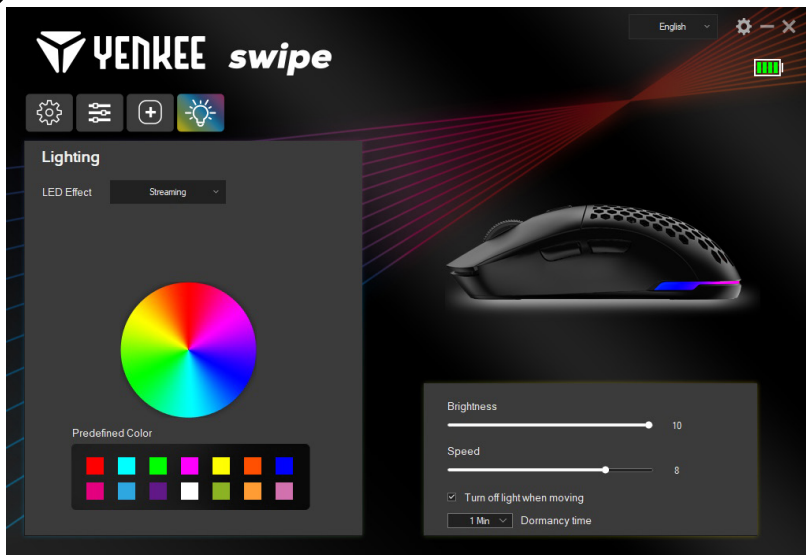
„Visina osećaja“ označava visinu sa koje senzor može da oseti površinu, a kroz funkcije „Ripple“ i „FixLine“ poboljšava se preciznost kretanja ili mogućnost pravljenja savršeno pravih vertikalnih i horizontalnih pokreta. „Parametri miša“ takođe nudi podešavanja senzora. Imajte na umu da su ova podešavanja sistemaska i menjaju parametre miša direktno u operativnom sistemu računara.



3. Odeljak

Zahvaljujući uređivaču makroa, moguće je pustiti miša da obavlja više zadataka samo jednim klikom. Izaberite opciju „Novi makro“, zatim je imenujte i kliknite na „OK“. Kreirani makro će biti u meniju sa leve strane. Počnite da snimate makro tako što ćete kliknuti na „Započni snimanje“ i otkucati tekst u željenom redosledu. Da biste zaustavili snimanje, kliknite na isto dugme, sada označeno kao „Zaustavi snimanje“. Ovo stvara osnovni makro koji se može uređivati pomoću uređivača. Ispod liste poteza nalaze se dugmad za dodavanje i brisanje stavki, a meni sa desne strane vam omogućava da snimate kašnjenje između klikova u realnom vremenu ili ubacite konstantno i trenutno kašnjenje između poteza. Izaberite između tri opcije u nastavku da biste odredili da li će se makro pokrenuti dok se dugme ne otpusti, ne klikne ponovo ili dok se ne dodeli fiksni broj ponavljanja. Padajući meni „Ubaci događaj“ vam omogućava da unesete potez u makro ako je došlo do greške u kucanju. Nije potrebno brisati makro. Pored toga, meni ima mogućnost umetanja tastera miša, mogućnost pritiskanja i otpuštanja dugmadi, dajući makrou mogućnost da uključi složene prečice na tastaturi, ili da pomera miša nezavisno po pikselima na određene koordinate.

Gotov makro se automatski čuva i spreman je za programiranje pod bilo kojim dugmetom u prvom delu programa.



4. Odeljak

Pozadinsko osvetljenje miša se zatim može podesiti korišćenjem poslednjeg dela programa. Postoji mnogo opcija za ulepšavanje vašeg stola, a sa parametrima efekata, na vama je da odlučite kako će tačno miš izgledati. U levom delu prozora u padajućem meniju možete izabrati pomenute efekte i ako efekat to nudi, možete promeniti i boju u kompletnoj paleti boja uključujući osnovne unapred definisane boje. Funkcije ispod miša se odnose na prilagođavanje samog efekta. Ovo uključuje podešavanje osvetljaja i brzine efekata animacije. Da bismo maksimalno produžili trajanje baterije tokom dugih sesija igranja igrice, primenili smo mogućnost isključivanja pozadinskog osvetljenja kada se miš pomera, pošto je pozadinsko osvetljenje uglavnom nevidljivo kada je ruka naslonjena na miš. Na ovaj način, miš svetli samo kada nije u upotrebi, a vreme osvetljenja kada je neaktivan takođe se može podesiti od 10 sekundi do 40 minuta. Štednja baterije je ovde od velike važnosti, a ograničavanje pozadinskog osvetljenja miša dodaje sate upotrebe. Status baterije je u svim odeljcima prikazan slikom baterije u gornjem desnom uglu.

Broj dugmadi: 6
Nominalni ulaz: 5V <400mA
Ugrađena baterija: 300 mAh (litijum polimer)
Konekcija: 2.4G bežična / USB C - USB A
Operativni domet: 10 metara
Interfejs: USB
Senzor miša: PAW3370
Rezolucija: maks. 19000 DPI
Brzina prozivanja: 125/250/500/1000Hz
Ubrzavanje: 50G
Maks. snaga emitovanja pri 2405MHz–2475MHz: 100mV
Neprekidno vreme rada: Oko 44 sati (odziv 1000Hz bez RGB)
Dužina kabla: 1,8 cm (paracord)
Dimenzije: 125 x 63 x 40mm
Težina miša: oko 65g

Sistemske zahteve:

USB port
Windows 7/8/10 ili novije verzije

Upute i informacije o odlaganju rabljene ambalaže

Rabljenu ambalažu odložite na javnom mjestu za prihvatanje otpada.

**Odlaganje rabljenih električnih i elektroničkih uređaja**

Simbol na proizvodu, njegovim dodacima ili ambalaži znači da se ovaj proizvod ne sme tretirati kao otpad iz domaćinstva. Molimo da ovaj proizvod odložite na prikladnom odlagalištu za reciklažu električnog i elektroničkog otpada. U nekoliko zemalja Evropske unije ili drugim evropskim zemljama moguće je proizvod vratiti lokalnom trgovcu prilikom kupovine jednakog proizvoda.

Pravilnim odlaganjem ovog proizvoda pomoći ćete očuvati prirodne resurse i sprečiti potencijalno negativan uticaj na okolinu i ljudsko zdravlje, do kojega može doći zbog nepropisnog odlaganja otpada. Za detaljnije informacije obratite se lokalnim vlastima ili najbližem odlagalištu. Nepropisno odlaganje ove vrste otpada podložno je nacionalnim krivičnim zakonima.

Za poslovne subjekte u Evropskoj uniji

Ako želite odložiti električni ili elektronički uređaj, tražite potrebne informacije od prodavca ili dobavljača.

Odlaganje u državama van Evropske unije

Ako želite odložiti ovaj proizvod, od lokalne uprave ili od trgovca zatražite potrebne informacije o pravilnom načinu odlaganja.

Ovaj uređaj podleže EU propisima i pravilima o elektromagnetnoj i električnoj sigurnosti.

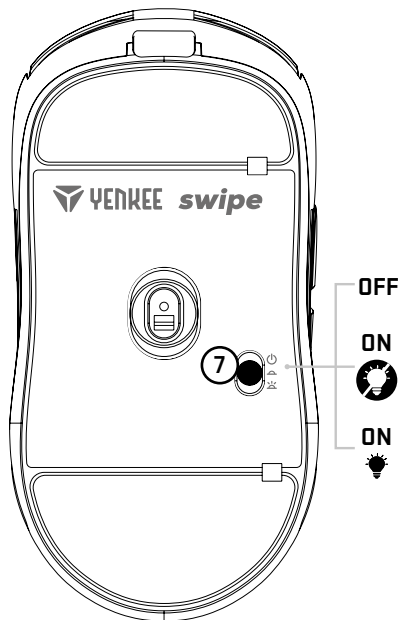
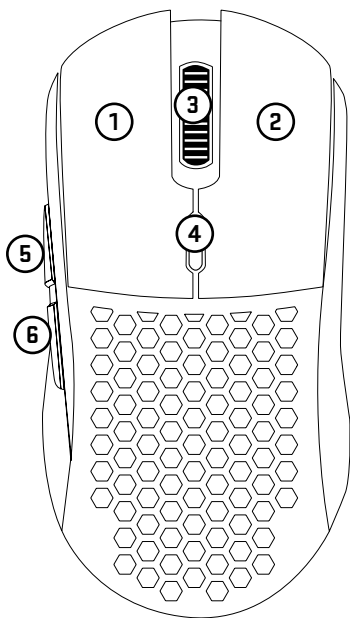
Zadržavamo pravo na moguće promene teksta, dizajna i tehničkih specifi kacija bez prethodne najave.

FAST ČR, a.s. ovim izjavljuje da je radijska oprema tipa [YMS 3001] u skladu sa Direktivom 2014/53 / EU.

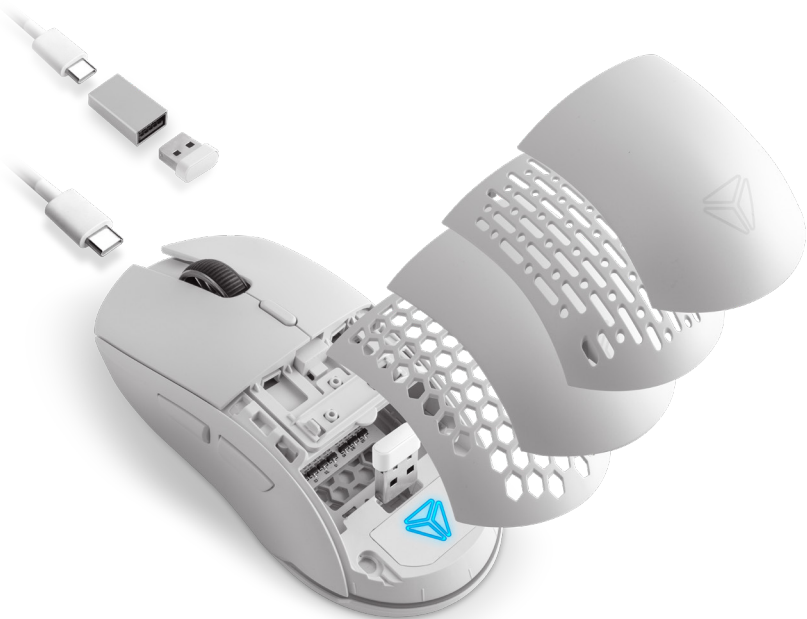
Celoviti tekst EU izjave o saglasnosti dostupan je na sledećoj internet adresi: www.yenkee.eu

HR KORISNIČKI PRIRUČNIK

- 1 Lijeva tipka
- 2 Desna tipka
- 3 Kotačić
- 4 Gornja tipka (DPI)
- 5 Prednja bočna tipka (navigacija „naprijed“)
- 6 Stražnja bočna tipka (navigacija „natrag“)
- 7 Uključivanje/isključivanje miša



Kao što je prikazano, uklonite USB prijemnik i priključite ga u odgovarajuću USB utičnicu na računalu.



Postavite prekidač (7) u srednji položaj da aktivirate miš s isključenim pozadinskim osvjetljenjem ili koristite donji položaj za aktiviranje s uključenim pozadinskim osvjetljenjem.

Pričekajte da sustav detektira miš i automatski instalira potrebne upravljačke programe.

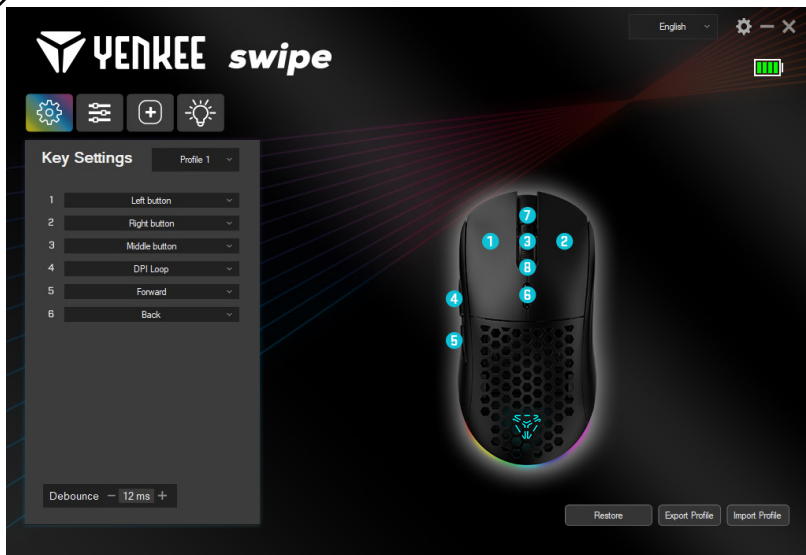
Nakon što sustav prikaže poruku o uspješnoj instalaciji, možete koristiti miš.

Za upotrebu svih funkcija miša preuzmite upravljački program sa službenog web-mjesta www.yenkee.com. Pronaći ćete ga pod nazivom proizvoda navedenim u odjeljku Specifikacije.

1. Preuzmite program.
2. Pričekajte dok se preuzimanje ne završi i otvorite datoteku.
3. Dvaput kliknite izvršnu .exe datoteku kako biste pokrenuli instalaciju.
4. Pratite upute na zaslonu za dovršetak instalacije.
5. Pokrenite program.

Paket miša uključuje i rezervne navlake za tijelo miša, koji osim mogućnosti promjene izgleda donose i promjenu ergonomije. Postoje 4 navlake za miša - 2 seta uključujući punu i laganu navlaku. Poklopci su magnetski. Pažljivo ih zamijenite podizanjem stražnje strane poklopca miša prema gore.

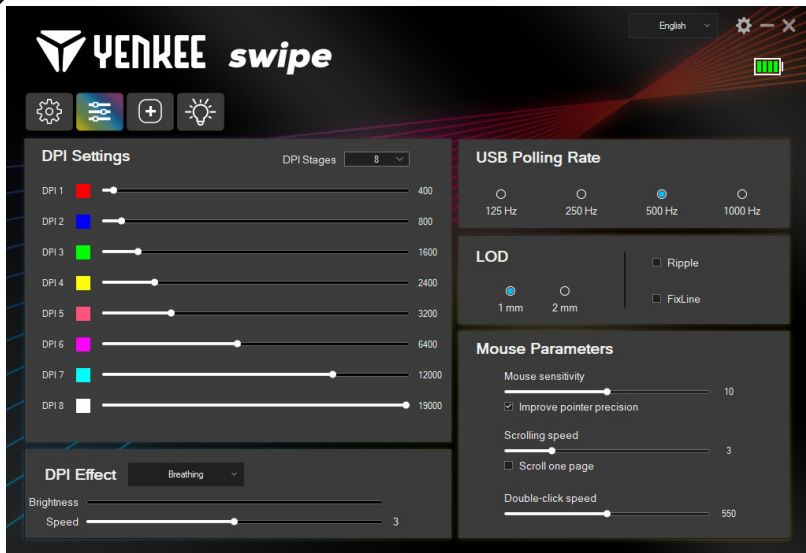




1. Odjeljak

Glavni odjeljak u softveru služi primarno za programiranje tipki. Svaka tipka označena je brojem, koji se prikazuje na slici miša s desne strane. Pomoću slike lako ćete se snaći u izborniku s lijeve strane, koji sadrži sve funkcije za programiranje tipki. Kliknite tipku u lijevom izborniku i potrebnu funkciju. Nova funkcija miša automatski će se spremirati.

Ako imate više omiljenih žanrova igara, pojedinačne postavke možete spremirati u profile. Tako nećete morati neprestano podešavati postavke miša za druge igre. Jednostavno odaberite jedan od 4 profila iz izbornika pokraj odjeljka „Button Settings“. Profili se zatim mogu spremirati i učitati s računala u donjem desnom dijelu zaslona. Postavke tako možete ponijeti sa sobom ako prenosite miš. Ovaj izbornik također omogućuje uređivanje vremena odgode detekcije (Debounce Time). Ova značajka sprječava detekciju nepoželjnih klikova uslijed brzog pritiskanja tipki. Debounce Time možete podesiti u milisekundama u donjem lijevom dijelu zaslona.

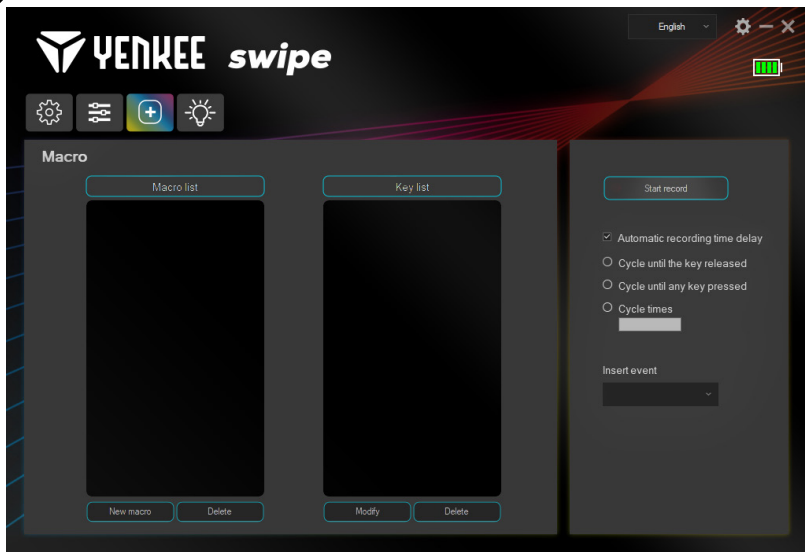


2. Odjeljak

Ovaj odjeljak u softveru omogućuje, između ostalog, podešavanje DPI vrijednosti tj. osjetljivosti miša. Vrijednosti se mijenjaju po prikazanim razinama pomoću tipke 4. Osnovnih 8 razina mogu se reducirati na samo jednu ako upotrebljavate jednu DPI vrijednost, a tipku 4 možete upotrijebiti za druge funkcije. Pokraj naziva razine nalaze se oznake u bojama koje se mogu odabrati iz palete od 16,8 milijuna boja. Boja kotačića za pomicanje prikaza naznačuje trenutno odabranu DPI razinu. Boja se također može prilagoditi za efekte i parametre. To se obavlja putem izbornika „DPI Effect“ u donjem lijevom kutu.

„USB Polling rate“ To je frekvencija uzorkovanja senzora pokreta. Što je ovaj broj manji, miš je neprecizniji.

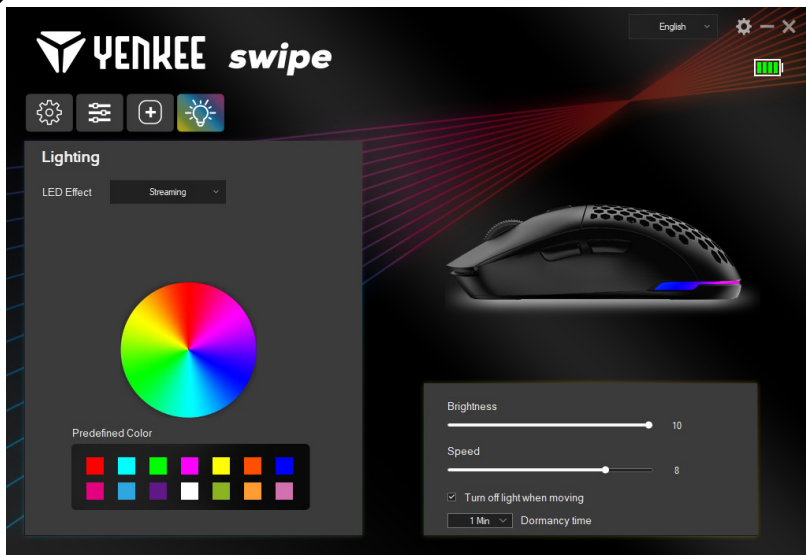
„Sensing Height“ naznačuje visinu na kojoj senzor detektira površinu, a funkcije „Ripple“ i „Fix-Line“ poboljšavaju preciznost pokreta te sposobnost izvođenja savršeno ravnih okomitih i vodoravnih kretnji. Odjeljak „Mouse Parameters“ sadrži postavke senzora. Ovo su postavke sustava koje mijenjaju parametre miša izravno u operacijskom sustavu računala.



3. Odjeljak

Zahvaljujući uređivaču makronaredbi miš može obavljati više zadataka jednim klikom. Odaberite opciju „New Macro“ (Nova makronaredba), odaberite naziv i kliknite „OK“. Izrađena makronaredba pojavit će se u izborniku s lijeve strane. Započnite snimanje makronaredbe tako da kliknete „Start Recording“ i pritisnete tipke na tipkovnici potrebnim redoslijedom. Za prekid snimanja kliknite istu tipku, na kojoj je sada oznaka „Stop Recording“. Izrađuje se osnovna makronaredba koju možete urediti pomoću uređivača. Ispod popisa pritisaka tipki nalaze se gumbi za dodavanje i brisanje stavki. Desni izbornik omogućuje snimanje odgode između klikova u stvarnom vremenu te umetanje konstantne ili trenutne odgode između pritisaka. Odaberite između triju opcija u nastavku kako biste odredili hoće li se makronaredba izvoditi dok ne pustite tipku, dok je ponovo ne kliknete ili određeni broj ponavljanja. Padajući izbornik „Insert Event“ omogućuje umetanje pritiska tipke u makronaredbu ako pogriješite pri unosu. Makronaredbu nije potrebno brisati. Osim toga, u ovom izborniku možete umetnuti pritiske tipki miša uz mogućnost detekcije pritisaka i puštanja tipki. Tako možete izraditi složene tipkovničke prečace ili snimiti pomicanje miša po pikselima na određene koordinate.

Dovršena makronaredba automatski se sprema, nakon čega je spremna za programiranje pod bilo kojom tipkom u prvom odjeljku softvera.



4. Odjeljak

Omogućuje podešavanje pozadinskog osvjetljenja miša. Različiti parametri omogućuju podešavanje osvjetljenja i izgleda miša. U lijevom dijelu prozora u padajućem izborniku možete odabrati efekte. Ako određeni efekt to omogućuje, možete odabrati i boju iz kompletne palete, uključujući osnovne, unaprijed definirane boje. Funkcije prikazane ispod miša odnose se na podešavanje samog efekta. To obuhvaća prilagođavanje svjetline i brzine animiranih efekata. Za maksimalno trajanje baterije tu je i mogućnost isključivanja pozadinskog osvjetljenja prilikom pomicanja miša. Pozadinsko osvjetljenje uglavnom je isključeno dok je miš nepomičan. Tako se pozadinsko osvjetljenje uključuje samo dok je miš u upotrebi, a trajanje osvjetljenja dok je izvan upotrebe može se podesiti na vrijednost od 10 sekundi do 40 minuta. Ušteda baterije važna je za igrače, a ograničavanje pozadinskog osvjetljenja produljuje trajanje baterije. Sličica baterije naznačuje njezino stanje u gornjem desnom kutu svih odjeljaka softvera.

Broj tipki: 6

Nazivni ulaz: 5 V < 400 mA

Ugrađena baterija: 300 mAh (litij-polimerna)

Povezivanje: 2,4 G bežično / USB C - USB A

Radni domet: 10 metara

Sučelje: USB

Senzor miša: PAW3370

Razlučivost: maks. 19.000 DPI

Učestalost očitavanja: 125/250/500/1.000 Hz

Ubrzanje: 50 G

Maksimalna snaga predajnika na 2.405 MHz - 2.475 MHz: 100mV

Vrijeme neprekidnog rada: Oko 44 sata (frekvencija uzorkovanja 1.000 Hz bez RGB osvjjetljenja)

Duljina kabela: 1,8 cm (paracord)

Dimenzije: 125 x 63 x 40mm

Masa miša: oko 65 g

Zahtjevi sustava:

USB priključak

Windows 7/8/10 ili noviji

Upute i informacije o odlaganju rabljene ambalaže

Rabljenu ambalažu odložite na javnom mjestu za prihvata otpada.



Odlaganje rabljenih električnih i elektroničkih uređaja

Simbol na proizvodu, njegovim dodacima ili ambalaži znači da se ovaj proizvod ne smije tretirati kao otpad iz kućanstva. Molimo da ovaj proizvod odložite na prikladnom odlagalištu za recikliranje električnog i elektroničkog otpada. U nekoliko zemalja Europske unije ili drugim europskim zemljama moguće je proizvod vratiti lokalnom trgovcu prilikom kupnje jednakog proizvoda.

Pravilnim odlaganjem ovog proizvoda pomoći ćete očuvati prirodne resurse i spriječiti potencijalno negativan utjecaj na okoliš i ljudsko zdravlje, do kojega može doći zbog nepropisnog zbrinjavanja otpada. Za dodatne pojedinosti obratite se lokalnim vlastima ili najbližem odlagalištu. Nepropisno odlaganje ove vrste otpada podložno je nacionalnim kaznenim zakonima.

Za poslovne subjekte u Europskoj uniji

Ako želite odložiti električni ili elektronički uređaj, zatražite potrebne informacije od prodavača ili dobavljača.



Odlaganje u državama izvan Europske unije

Ako želite odložiti ovaj proizvod, od lokalne uprave ili od trgovca zatražite potrebne informacije o pravilnom načinu odlaganja.

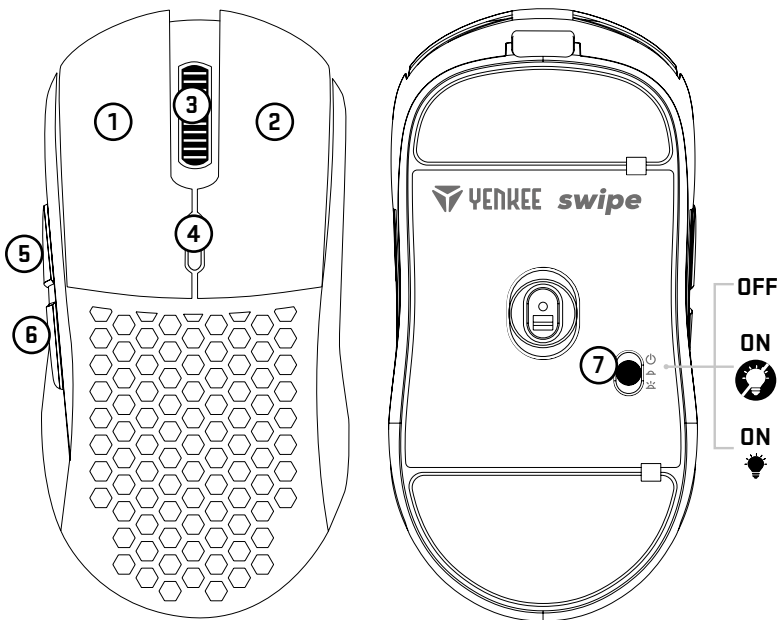
Ovaj uređaj podliježe EU propisima i pravilima o elektromagnetskoj i električnoj sigurnosti.

Zadržavamo pravo na moguće promjene teksta, dizajna i tehničkih specifi kacija bez prethodne najave.

FAST ČR, a.s. ovdje izjavljuje da je radijska oprema tipa [YMS 3001] u skladu s Direktivom 2014/53/EU.

Cjeloviti tekst EU izjave o sukladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi: www.yenkee.eu

- 1 Αριστερό κουμπι
- 2 Δεξιό κουμπι
- 3 Τροχός
- 4 Πάνω κουμπι (DPI)
- 5 Μπροστινό πλευρικό κουμπι (πλοήγηση προς τα εμπρός)
- 6 Πίσω πλευρικό κουμπι (πλοήγηση προς τα πίσω)
- 7 Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση του ποντικκιού



Όπως δείχνει η εικόνα, αφαιρέστε τον δέκτη USB και συνδέστε τον σε κατάλληλη θύρα USB του υπολογιστή σας.



Ρυθμίστε το διακόπτη [7] στη μεσαία θέση για να ενεργοποιήσετε το ποντίκι με τον οπίσθιο φωτισμό σβηστό ή χρησιμοποιήστε την κάτω θέση για ενεργοποίηση με τον οπίσθιο φωτισμό αναμμένο.

Περιμένετε έως ότου το λειτουργικό σας σύστημα ανιχνεύσει το ποντίκι και εγκαταστήσει αυτόματα τα απαραίτητα προγράμματα οδήγησης για τη σωστή λειτουργικότητα.

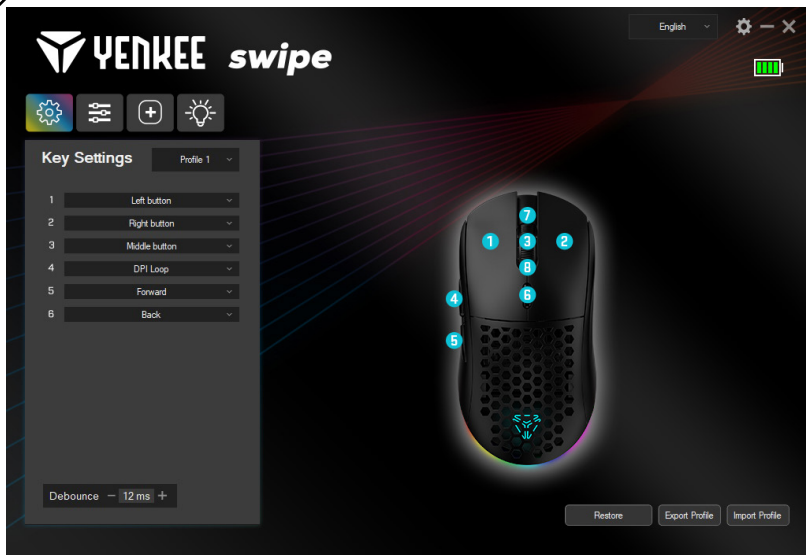
Αφού το λειτουργικό σας σύστημα εμφανίσει ένα μήνυμα που επιβεβαιώνει την επιτυχή εγκατάσταση, μπορείτε να χρησιμοποιείτε το ποντίκι ελεύθερα

Για να μπορείτε να χρησιμοποιείτε όλες τις λειτουργίες του ποντικιού, πραγματοποιήστε τη λήψη του προγράμματος ελέγχου από τον επίσημο ιστότοπο www.yenkee.com. Μπορείτε να βρείτε το πρόγραμμα κάτω από το ομώνυμο προϊόν στην ενότητα Προδιαγραφές.

1. Πραγματοποιήστε τη λήψη του προγράμματος.
2. Περιμένετε να ολοκληρωθεί η λήψη, και ανοίξτε το αρχείο.
3. Κάντε διπλό κλικ στο εκτελέσιμο αρχείο .exe για να ξεκινήσετε την εγκατάσταση.
4. Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη για να ολοκληρώσετε την εγκατάσταση.
5. Ξεκινήστε το πρόγραμμα.

Η συσκευασία του ποντικιού περιλαμβάνει ανταλλακτικά καλύμματα σώματος ποντικιού, τα οποία εκτός από δυνατότητα αλλαγής εμφάνισης φέρνουν και αλλαγή στην εργονομία. Υπάρχουν 4 καλύμματα για το ποντίκι - 2 σετ που περιλαμβάνουν ένα πλήρες και ένα ελαφρύ κάλυμμα. Τα καλύμματα είναι μαγνητικά. Αντικαταστήστε τα προσεκτικά σηκώνοντας το πίσω μέρος του καλύμματος του ποντικιού προς τα πάνω.

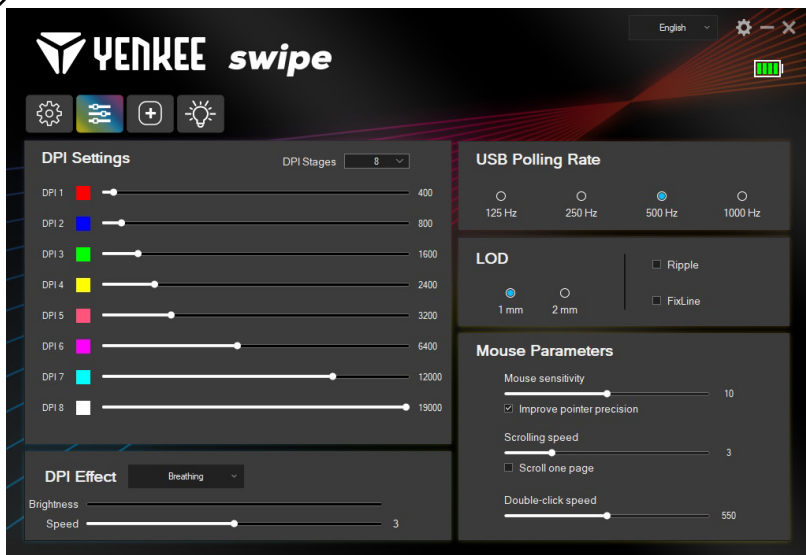




1η Ενότητα

Η κύρια ενότητα του προγράμματος παιχνιδιού προορίζεται κατά κύριο λόγο για τον προγραμματισμό των κουμπιών. Κάθε κουμπί έχει έναν αριθμό, τον οποίο μπορείτε να δείτε στην εικόνα ποντικιού στα δεξιά. Σύμφωνα με την εικόνα, μπορείτε να πλοηγηθείτε εύκολα στο μενού στα αριστερά, όπου θα βρείτε όλες τις λειτουργίες που μπορούν να προγραμματιστούν στα κουμπιά. Κάντε κλικ στο επιθυμητό κουμπί στο μενού στα αριστερά, και κάνοντας κλικ στην επιθυμητή λειτουργία θα αποθηκευτεί αυτόματα η διαμόρφωση του ποντικιού, τώρα με τη νέα λειτουργία.

Αν έχετε περισσότερα από ένα είδη αγαπημένων παιχνιδιών, μπορείτε να αποθηκεύσετε ξεχωριστές ρυθμίσεις οργανωμένες σε προφίλ. Έτσι δεν χρειάζεται να επαναλαμβάνετε συνεχώς τις διαδικασίες ρύθμισης ποντικιού για άλλα παιχνίδια. Απλά επιλέξτε ένα από τα 4 προφίλ από το μενού δίπλα στην ενότητα με τίτλο „Button Settings” (Ρυθμίσεις κουμπιών). Κατόπιν μπορείτε να αποθηκεύσετε αυτά τα προφίλ και να τα φορτώνετε από τον υπολογιστή σας μέσω του κάτω δεξιού τμήματος. Έτσι μπορείτε να παίρνετε τις ρυθμίσεις μαζί σας όπου και να πηγαίνετε με το ποντίκι σας. Το μενού σε αυτή την ενότητα επίσης προσφέρει τη δυνατότητα τροποποίησης της παραμέτρου Debounce Time (Χρόνος αποκλιδωνισμού). Αυτή η δυνατότητα αποτρέπει αθέλητα κλικ που προκαλούνται από την αδράνεια κίνησης του κουμπιού σε περίπτωση γρήγορων πατημάτων. Η τιμή Debounce Time (Χρόνος αποκλιδωνισμού) μπορεί να ρυθμιστεί σε χιλιοστά του δευτερολέπτου, στο κάτω αριστερό τμήμα.

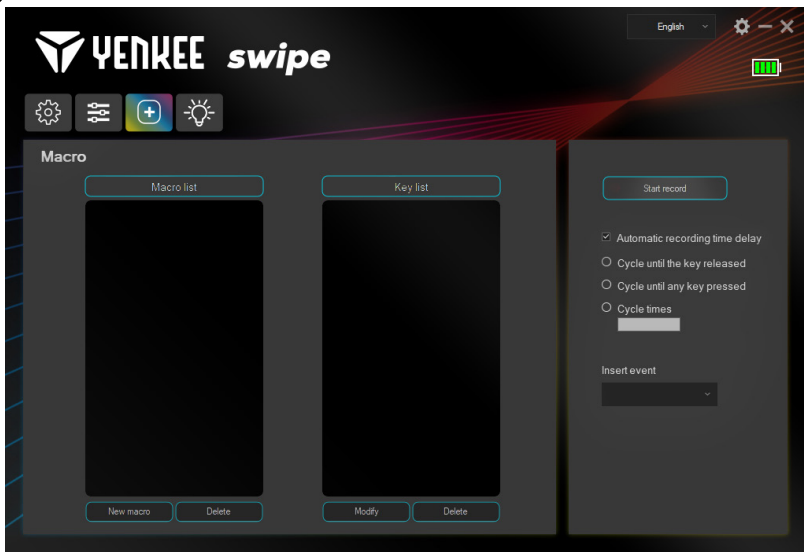


2η Ενότητα

Η δεύτερη ενότητα του προγράμματος επιτρέπει, μεταξύ άλλων, τον καθορισμό τιμών DPI, δηλ. ευαισθησία ποντικιού, που μπορεί να επιλεγεί μεταξύ των εμφανιζόμενων επιπέδων με χρήση του κουμπιού 4. Τα 8 βασικά επίπεδα μπορούν να μειωθούν σε μόνο ένα αν χρησιμοποιείται μόνο μία τιμή DPI, και τότε το κουμπί 4 μπορεί να χρησιμοποιηθεί για άλλες λειτουργίες. Δίπλα στο όνομα επιπέδου υπάρχει μια έγχρωμη σήμανση η οποία μπορεί να ρυθμιστεί με επιλογή από μια παλέτα 16,8 εκατομμυρίων χρωμάτων. Εσείς θα μπορείτε να πληροφορηθείτε σχετικά με το τρέχον επιλεγμένο επίπεδο DPI από το αντίστοιχο χρώμα φωτισμού του τροχού κύλισης του ποντικιού, που μπορεί επίσης να ρυθμιστεί και για εφέ και παραμέτρους. Αυτό γίνεται μέσω του μενού „DPI Effect“ (Εφέ DPI) στην κάτω αριστερή γωνία.

„USB Polling rate“ Αυτός είναι ο ρυθμός ανανέωσης της τιμής του αισθητήρα κίνησης. Όσο μικρότερος είναι ο αριθμός, τόσο λιγότερη ακρίβεια έχει το ποντίκι.

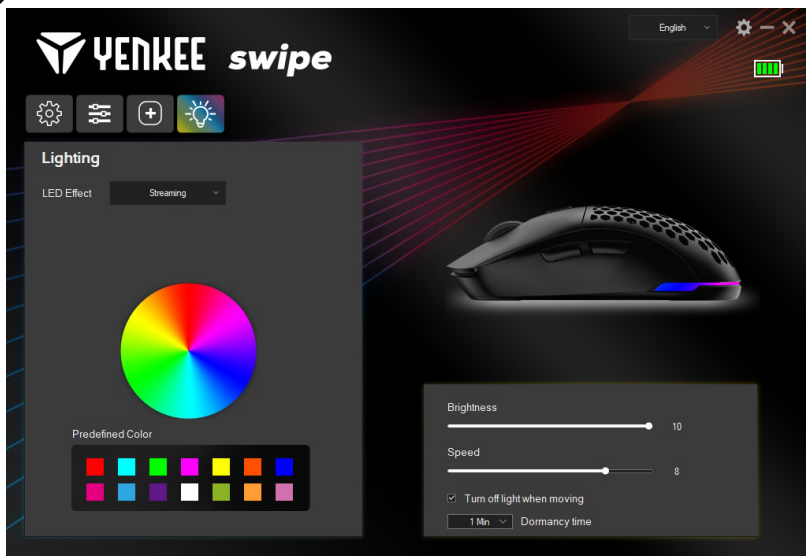
„Sensing Height“ (Ύψος ανίχνευσης) είναι το ύψος από το οποίο ο αισθητήρας μπορεί να ανιχνεύσει την επιφάνεια, και με τη βοήθεια των λειτουργιών „Ripple“ (Κυμάτων) και „FixLine“ (Σταθεροποίηση γραμμής) βελτιώνεται η ακρίβεια της κίνησης ή η ικανότητα εκτέλεσης τελειώς ευθείας κάθετης και οριζόντιας κίνησης. Επίσης, και η επιλογή „Mouse Parameters“ (Παράμετροι ποντικιού) προσφέρει ρυθμίσεις αισθητήρα. Σημειώστε ότι αυτές οι ρυθμίσεις είναι ρυθμίσεις συστήματος και αλλάζουν τις παραμέτρους ποντικιού απευθείας στο λειτουργικό σύστημα του ποντικιού.



3η Ενότητα

Χάρη στην εφαρμογή επεξεργαστή μακροεντολών, μπορείτε να προγραμματίσετε το ποντίκι να εκτελεί πολλαπλές εργασίες με ένα κλικ μόνο. Επιλέξτε „New Macro” (Νέα μακροεντολή), κατόπιν ονομάστε τη μακροεντολή και κάντε κλικ στο „OK”. Η μακροεντολή που δημιουργήσατε θα εμφανίζεται στο μενού στην αριστερή πλευρά. Αρχίστε την εγγραφή της μακροεντολής κάνοντας κλικ στο „Start Recording” (Έναρξη εγγραφής) και πληκτρολογώντας το κείμενο στην επιθυμητή σειρά. Για να σταματήσετε την εγγραφή της μακροεντολής, κάντε κλικ στο ίδιο κουμπί που τώρα έχει την επιγραφή „Stop Recording” (Διακοπή εγγραφής). Έτσι έχετε δημιουργήσει μια βασική μακροεντολή την οποία μπορείτε κατόπιν να επεξεργαστείτε με χρήση του επεξεργαστή μακροεντολών. Κάτω από τη λίστα των πατημάτων κουμπιών, υπάρχουν κουμπιά για προσθήκη και διαγραφή στοιχείων, και το μενού στα δεξιά σας επιτρέπει να καταγράψετε την καθυστέρηση μεταξύ των κλικ σε πραγματικό χρόνο ή να εισάγετε μια σταθερή και στιγμιαία καθυστέρηση μεταξύ πατημάτων πλήκτρων. Επιλέξτε μία από τις τρεις παρακάτω επιλογές για να ορίσετε αν η μακροεντολή θα εκτελείται μέχρι να ελευθερωθεί το κουμπί, μέχρι το επόμενο κλικ στο κουμπί ή για έναν αριθμό επαναλήψεων που καταχωρείτε. Το πτυσσόμενο μενού „Insert Event” (Εισαγωγή συμβάντος) σας επιτρέπει να εισαγάγετε ένα πάτημα κουμπιού στην μακροεντολή σε περίπτωση που είχε προκύψει σφάλμα πληκτρολόγησης. Δεν χρειάζεται να διαγράψετε την μακροεντολή. Επιπλέον, το μενού έχει τη δυνατότητα εισαγωγής κουμπιών του ποντικιού, τη δυνατότητα πατήματος και απελευθέρωσης κουμπιών, εισαγωγής πολύπλοκων συντομεύσεων πληκτρολογίου και ανεξάρτητης μετακίνησης του ποντικιού σε καθορισμένες συντεταγμένες βάσει πίξελ.

Η ολοκληρωμένη μακροεντολή αποθηκεύεται αυτόματα και κατόπιν είναι έτοιμη να προγραμματιστεί σε οποιοδήποτε κουμπί, μέσω της πρώτης ενότητας του προγράμματος.



4η Ενότητα

Ο οπίσθιος φωτισμός του ποντικιού μπορεί κατόπιν να ρυθμιστεί από αυτήν την ενότητα του προγράμματος που είναι και η τελευταία στη σειρά. Έχετε πολλές επιλογές για να δώσετε λάμψη στο γραφείο σας, και με τις παραμέτρους εφέ στη διάθεσή σας εσείς αποφασίζετε ακριβώς πώς θα φαίνεται το ποντίκι σας. Στο αριστερό μέρος του παραθύρου στο πτυσσόμενο μενού μπορείτε να επιλέξετε τα εφέ που αναφέρονται εκεί και αν το επιτρέπει το εφέ, μπορείτε επίσης να αλλάξετε το χρώμα σε οποιοδήποτε χρώμα της πλήρους παλέτας, περιλαμβανομένων των βασικών, προκαθορισμένων χρωμάτων. Οι λειτουργίες κάτω από το ποντίκι αφορούν σε ρυθμίσεις στο εφέ καθεαυτό. Στις ρυθμίσεις αυτές περιλαμβάνεται η ρύθμιση της φωτεινότητας και της ταχύτητας των εφέ κίνησης. Για να μεγιστοποιήσετε τη διάρκεια της μπαταρίας για παρατεταμένες ώρες παιχνιδιού, ενσωματώσαμε τη δυνατότητα να απενεργοποιείτε τον οπίσθιο φωτισμό όταν κινείτε το ποντίκι, επειδή ο οπίσθιος φωτισμός στο μεγαλύτερο μέρος του δεν είναι ορατός όταν είναι το χέρι σας πάνω στο ποντίκι. Έτσι, το ποντίκι ανάβει μόνο όταν δεν χρησιμοποιείται και ο χρόνος φωτισμού όταν είναι ανενεργό μπορεί να ρυθμιστεί από 10 δευτερόλεπτα έως 40 λεπτά. Η εξοικονόμηση ενέργειας μπαταρίας είναι μεγάλης σημασίας σε αυτή την περίπτωση και ο περιορισμός του οπίσθιου φωτισμού του ποντικιού προσθέτει ώρες διάρκειας λειτουργίας. Η κατάσταση της μπαταρίας βρίσκεται σε όλες τις ενότητες από την εικόνα μπαταρίας στην πάνω δεξιά γωνία.

Αριθμός κομπιών: 6
Ονομαστική είσοδος: 5 V <400 mA
Ενσωματωμένη μπαταρία: 300 mAh (λιθίου-πολυμερούς)
Σύνδεση: 2.4G ασύρματη / USB C - USB A
Εμβέλεια λειτουργίας: 10 μέτρα
Διασύνδεση: USB
Αισθητήρας ποντικιού: PAW3370
Ανάλυση: μέγ. 19.000 DPI
Ρυθμός ανανέωσης: 125/250/500/1000Hz
Επιτάχυνση: 50G
Μεγ. ισχύς εκπομπής σε 2405 MHz—2475 MHz: 100mV
Χρόνος συνεχούς εργασίας: Περίπου 44 ώρες (ρυθμός ανανέωσης 1000 Hz χωρίς RGB)
Μήκος καλωδίου: 1,8 cm (τύπου paracord)
Διαστάσεις: 125 x 63 x 40 mm
Βάρος ποντικιού: περίπου 65 g

Απαιτήσεις συστήματος:

Θύρα USB

Windows 7/8/10 ή μεταγενέστερες εκδόσεις

Οδηγίες και πληροφορίες σχετικά με την απόρριψη των χρησιμοποιημένων υλικών συσκευασίας

Απορρίψτε τα υλικά συσκευασίας στην προβλεπόμενη δημόσια θέση απόθεσης απορριμμάτων.



Απόρριψη των χρησιμοποιημένων ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών

Το σύμβολο που υπάρχει στο προϊόν, στο αξεσουάρ του ή στη συσκευασία υποδηλώνει ότι αυτό το προϊόν δεν πρέπει να απορριφθεί μαζί με τα οικιακά απορρίμματα. Παρακαλούμε, στο τέλος της ζωής του προϊόντος, να το απορρίψετε σε κατάλληλο σημείο συλλογής για την ανακύκλωση αποβλήτων ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού. Εναλλακτικά, σε ορισμένες χώρες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή σε άλλες Ευρωπαϊκές χώρες, μπορείτε να επιστρέψετε τα προϊόντα σας στο τοπικό σας κατάστημα όταν αγοράζετε ένα ισοδύναμο νέο προϊόν. Η σωστή απόρριψη του προϊόντος αυτού θα βοηθήσει στην εξοικονόμηση φυσικών πόρων και στην αποτροπή ενδεχόμενων αρνητικών επιπτώσεων στο περιβάλλον και στην ανθρώπινη υγεία που θα προέκυπταν από την ακατάλληλη διάθεση των αποβλήτων. Για περισσότερες λεπτομέρειες, ρωτήστε τις τοπικές σας αρχές σχετικά με τη θέση του πλησιέστερου κέντρου συλλογής αποβλήτων. Η ακατάλληλη διάθεση αυτού του τύπου των αποβλήτων μπορεί να επιβληθεί στις εθνικές διατάξεις και να επιβιώσει ποινή ποστίμου.

Για επιχειρήσεις στην Ευρωπαϊκή Ένωση

Αν βλέπετε να απορρίψετε μια ηλεκτρική ή ηλεκτρονική συσκευή, ζητήστε τις απαραίτητες πληροφορίες από το συνεργαζόμενο πωλητή ή προμηθευτή.

Διάθεση αποβλήτων σε άλλες χώρες εκτός της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Αν βλέπετε να απορρίψετε αυτό το προϊόν, ζητήστε τις απαραίτητες πληροφορίες από τις τοπικές κυβερνητικές υπηρεσίες ή από τον πωλητή που συνεργάζεστε, σχετικά με τη σωστή μέθοδο διάθεσης αποβλήτων



Η συσκευή αυτή συμμορφώνεται με τους κανόνες και τους κανονισμούς της ΕΕ σχετικά με την ηλεκτρομαγνητική και ηλεκτρική ασφάλεια. Ενδέχεται να υπάρξουν αλλαγές στο κείμενο, στο σχεδιάσμό και στις τεχνικές προδιαγραφές χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση, και επιφυλασσόμαστε του δικαιωμάτος μας στην πραγματοποίηση αυτών των αλλαγών.

Με την παρούσα ο/η FAST ČR, a.s., δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός [YMS 3001] πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ.

Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: www.yenkee.eu



Manufacturer: FAST CR, a.s.,
U Sanitasu 1621, 25101,
Ričany, Czech Republic